Club Nintendo





Jaargang 3 - 1991

Uitgave 6

SUPER MARIO BROS. 3
Uitgebreide overzichten en uitneembare poster!

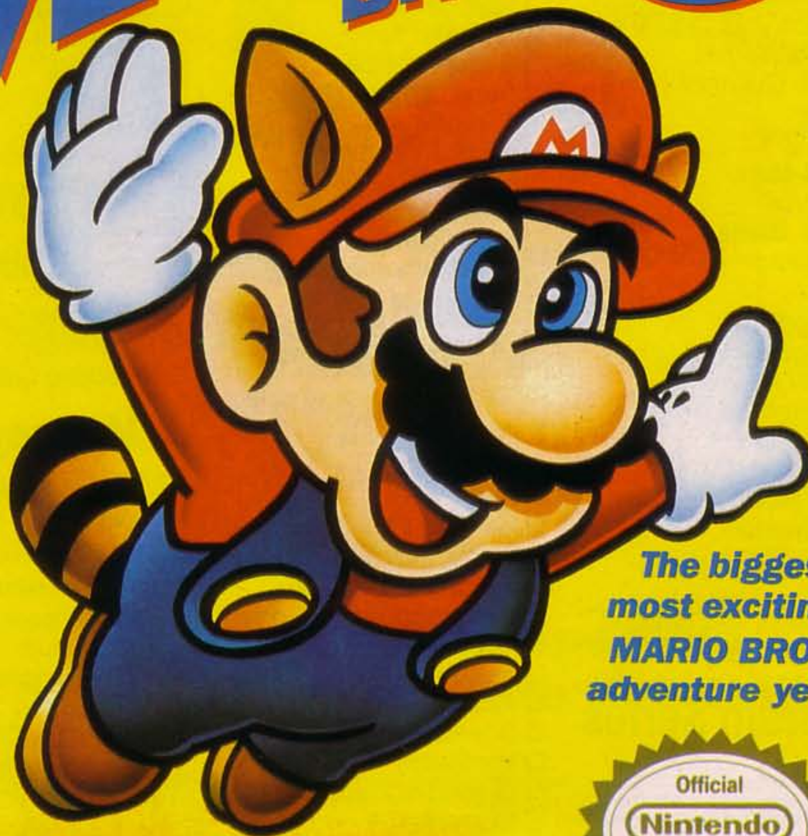
A BOY AND HIS BLOB
Fantastische kaarten en tips!

THE SIMPSONS
Feestelijke groeten van Bart

GAME BOY
Draagbaar speelplezier met de kerst

PLUS







EEN HEERLIJK KERSTFEEST MET NINTENDO!

Club Nintendo®



Postbus 564
3430 AN Nieuwegein
Nederland
Hotline 03402 51045

Hieronder vind je een lijst met cassettes die momenteel beschikbaar zijn voor je NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM & GAMEBOY.



Action Series

- ❑ The Adventures of Bayou Billy
- ❑ Airwolf
- ❑ Bad Dudes
- ❑ Boulder Dash
- ❑ Burai Fighter
- ❑ Captain Skyhawk
- ❑ Castlevania™
- ❑ Double Dragon
- ❑ Double Dragon II
- ❑ Ghost 'n Goblins
- ❑ Gremlins 2
- ❑ Isolated Warrior
- ❑ Kabuki- Quantum Fighter
- ❑ Kung Fu™
- ❑ **Low G-Man**
- ❑ Life Force
- ❑ **Power Blade**
- ❑ Probotector
- ❑ Rescue
- ❑ Robocop™
- ❑ **Rollergames**
- ❑ Rush 'N Attack™
- ❑ Silent Service
- ❑ Skate or Die
- ❑ **Ski or Die**
- ❑ Snake Rattle N' Roll
- ❑ Solar Jetman
- ❑ Stealth ATF
- ❑ Trojan
- ❑ **Top Gun - The Second Mission**



Brain Series

- ❑ Dr. Mario
- ❑ **Kickle Cubicle**
- ❑ Tetris



Light Gun Series

- ❑ Duck Hunt™
- ❑ Gumshoe
- ❑ Hogan's Alley™
- ❑ To the Earth™
- ❑ Wild Gunman™



Sport Series

- ❑ Blades of Steel™
- ❑ Days of Thunder
- ❑ Double Dribble™
- ❑ Fighting Golf
- ❑ Goal
- ❑ Golf
- ❑ Ice Hockey
- ❑ Jack Nicklaus - Championship Golf
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Punch-Out!!™
- ❑ Rad Racer™
- ❑ R.C. Pro Am™
- ❑ Super Off Road
- ❑ Super Spike V-Ball
- ❑ Tennis
- ❑ Track & Field II
- ❑ Turbo Racing
- ❑ World Wrestling™
- ❑ Wrestlemania
- ❑ **WWF WrestleMania Challenge**



Adventure Series

- ❑ Batman
- ❑ Battle of Olympus
- ❑ Bionic Commando™
- ❑ A Boy and His Blob
- ❑ **Defender of the Crown**
- ❑ Duck Tales™
- ❑ Faxanadu™
- ❑ Fester's Quest
- ❑ Goonies II™
- ❑ IronSword
- ❑ Legend of Zelda™
- ❑ Mega Man™
- ❑ Mega Man 2™
- ❑ Metal Gear™
- ❑ Metroid™
- ❑ Rad Gravity
- ❑ Shadowgate
- ❑ Shadow Warriors
- ❑ Simon's Quest
- ❑ **The Simpsons**
- ❑ Solstice
- ❑ Super Mario Bros. ™
- ❑ Super MarioBros.2™
- ❑ **Super Mario Bros 3**™
- ❑ Teenage Mutant Hero Turtles
- ❑ Wizards & Warriors
- ❑ Wrath of the BlackManta
- ❑ Zelda II - The Adventure of Link



Arcade Series

- ❑ Bubble Bobble™
- ❑ Donkey Kong Classic™
- ❑ Gauntlet II
- ❑ Paperboy™
- ❑ Pinbot™
- ❑ Popeye™



Programmable Series

- ❑ Excitebike™
- ❑ Mach Rider
- ❑ Wrecking Crew

VERSCHIJNT BINNENKORT

Blue Shadow
Dragon's Lair
Maniac Mansion
Mission Impossible
North & South
Rescue Rangers
Star Wars
Swords & Serpents
Teenage Mutant Hero Turtles II



Game Boy

- ❑ Alleyway™
- ❑ The Amazing Spiderman
- ❑ Balloon Kid™
- ❑ Batman
- ❑ **Boulder Dash**
- ❑ **Boxxle**
- ❑ Bugs Bunny
- ❑ Burai Fighter Deluxe
- ❑ **Castlevania**
- ❑ Chase HQ
- ❑ The Chessmaster
- ❑ **Dynablaster**
- ❑ Double Dragon
- ❑ Dr. Mario
- ❑ Duck Tales™
- ❑ F-1 Race
- ❑ Gargoyles Quest
- ❑ Golf
- ❑ **Gremlins 2**
- ❑ Hyper LodeRunner
- ❑ King of the Zoo
- ❑ Kwirk™
- ❑ **Kung Fu Master**
- ❑ Motocross Maniacs
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ **Paperboy**
- ❑ Pinball Revenge of the Gator
- ❑ **Princess Blobette**
- ❑ Qix™
- ❑ R-Type
- ❑ Radar Mission
- ❑ Robocop
- ❑ Side Pocket
- ❑ Solar Striker™
- ❑ Super Mario Land™
- ❑ **Super RC Pro-Am**
- ❑ Teenage Mutant Hero Turtles
- ❑ Tennis™
- ❑ Wizards & Warriors™

VERSCHIJNT BINNENKORT

Bubble Ghost
Fortified Zones
Ghostbusters 2
Mercenary Force
Navy Seals
Nemisis
Othello
The Simpsons
Skate or Die
Sneaky Snakes
Super RC Pro-Am

Brief van Super Mario

Nou heb ik toch een nieuwtje voor jullie! Om de kerst en de introductie van mijn nieuwe spel te vieren, geven we daar gratis een fantastische kleurenposter van "**Super Mario Bros. 3**" bij cadeau! Daar staan we allemaal op: ikzelf, Luigi en zelfs een aantal van die kwaadaardige jongens! Maar dat is nog niet alles. Je vindt ook een opwindende kaart op de achterkant van één van onze huidige favorieten "**A Boy and His Blob**"! Ik durf te wedden dat dat jouw eerste kerscadeautje van dit jaar is!

De nieuwe Nintendo spellen die dit jaar uitkomen zijn werkelijk van topklasse. Bovenaan staat het spectaculaire "**Super Mario Bros. 3**" met ondergetekende. In dit nummer vind je daarover vier pagina's vol informatie. Maar je treft hierin ook een beschrijving van het spel met The Simpsons aan, evenals een adembenemende beschrijving van "**WWF - Wrestlemania Challenge**" en een korte beschrijving van "**Rollergames**", de nieuwste hit van Konami. En dat is nog steeds niet alles. We hebben tevens artikelen over "**Top Gun - The Second Mission**". "**Power Blade**", "**Kickle Cubicle**", "**Low G Man**" en "**Skate or Die**". Je ziet, dat je met de kerst uit heel wat cadeau-ideeën kunt kiezen!

Maar ook voor de Game Boy™ blijven er nieuwe hits verschijnen. In dit nummer wordt uitvoerig een fantastische variant op de film "**Gremlins 2**" beschreven. Lees echter ook de artikelen over "**The Castlevania Adventure**", "**Paperboy**", "**Boxxle**", "**Kung Fu Master**" en "**Dynablaster**" - stuk voor stuk fantastische cadeausuggesties voor de kerst!

Denk je dat je nog meer goed nieuws aankunt? Ik hoop het maar, want er komen nog meer fantastische spellen aan - met name een videospel op basis van de science fiction film "**Star Wars**"! Je komt daar weer alle hoofdfiguren in tegen en de adembenemende sfeer van de film komt briljant over! Lees meer over dit spel en andere spellen die wij in de loop van volgend jaar gaan uitbrengen in onze rubriek Hoogtepunten.

We zien je pas na de feestdagen weer terug, dus wil ik je namens iedereen bij Club Nintendo - Luigi, de uitgever en natuurlijk mijzelf - een Vrolijke Kerst toewensen en veel plezier in het nieuwe jaar.



Inhoud

Kenmerkende Overzichten

Game Boy

Tips en Trucs

Spelershoek

Hoogtepunten

Plus Speciale Uitneembare Kerstbijlage

President: Super Mario, Redacteur: Mark Smith, Fotografie: Dennis Hemmings, Vormgeving: Catalyst Publishing, Nintendo Co., Ltd., Druk Catalyst Publishing Engeland, Redactie: Club Nintendo, Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, Nederland. Nintendolijn(NL) 03402-51045 (B) 02-478-9208

POWER BLADE™

...Nova, meld je onmiddellijk bij het hoofdkwartier, wij zijn in alarmfase rood. Buitenaardse wezens zijn binnengedrongen in de hoofdcomputer die de vreedzame samenleving van onze Nieuwe Aarde regelt. Zij proberen het centrale programma te vernietigen om zo de macht over de Nieuwe Aarde te kunnen grijpen. Alles en iedereen is in gevaar! Ik herhaal, dit is alarmfase rood...

CRISIS OP DE NIEUWE AARDE

We leven in het jaar 2191 en het zalige bestaan op de Nieuwe Aarde is vernietigd. De hoofdcomputer is namelijk geïnfiltreerd door buitenaardse legers die vastbesloten zijn de aarde op de knieën te krijgen en de macht over te nemen.

De regering van de Nieuwe Aarde staat met de rug tegen de muur. Dus wordt besloten dat geweld het enige middel is. Nova, codenaam Power Blade, krijgt opdracht de centrale computer in te gaan en het systeem vrij te maken van plunderende ruimtewezens.

Als top-commando en computerspecialist heeft Power Blade de kracht en de kennis om de computer weer onder controle te krijgen..



MAAK POWER BLADE STEEDS STERKER!

Jij bent Nova, agent Power Blade. Jij moet je dus met je krachtige wapens door elk level heen vechten en alle vijanden verjagen die je onderweg tegenkomt. Maar eerst moet je je sectorcontact ontmoeten. Die verstrekt je een identiteitspas waarmee je de beveiligde ruimte aan het einde van ieder level kunt binnengaan.

In elk level vind je overal krachtpakken en energietanks. Die pakken bieden je enige bescherming èn de uiterst verwoestende "Power Blade" (krachtboemerang). Je vindt ook steeds sterkere wapens, zoals multi-boemerangs en granaten, maar ook hamburgers die je weer nieuwe energie geven!

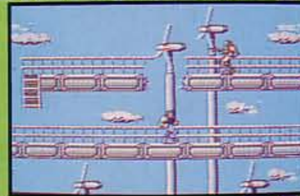
Als je de gegevensbank bereikt, kun je daar in gaan met je pas. Je loopt dan de sectorbewaker tegen het lijf. Zodra die verslagen is, heb je de betreffende sector ontwapend en krijg je één bandrecorder. Vergeet niet dat je alle zes recorders nodig hebt om het controlecentrum te kunnen binnenkomen!

"Power Blade" biedt je een weergaloze uitdaging, met tal van opwindende levels waar je ook heel goed je hersens moet gebruiken. Lees de hierna volgende exclusieve tips om je op weg te helpen!

MISSIEDOCUMENTEN



LOCATIE SECTOR 1: Raketcentrum
Contactpersoon: John Gordon
Sectorbewaker: Zilveren Ridder (Silver Knight)
Procedure: Ontwijk vuur van Ridder... Ren onder Ridder door als die naar je steekt... Bestook hem met boemerangs.



LOCATIE SECTOR 2: Krachtcentrale
Contactpersoon: Robert Williams
Sectorbewaker: Drakenwiel (Dragon wheel)
Procedure: Als draak van gedaante verandert, ren dan naar de andere kant van de ruimte, ontwijk vuur en ga in tegenaanval.



LOCATIE SECTOR 3: Biologisch onderzoekcentrum
Contactpersoon: David Straker
Sectorbewaker: De Bijenkorf (the Hive)
Procedure: Ga onder bijenproducerende sectie staan en vernietig bijen die naar buiten komen. Gooi boemerangs in open sectie en verhinder zo dat de bijen naar buiten komen.



LOCATIE SECTOR 4: Bouwplaats Silo
Contactpersoon: Lynda Baker
Sectorbewaker: Bliksemridder (Lightning Knight)
Procedure: Vind veilige plek even links van het midden en bestook ridder terwijl hij zich over het scherm verplaatst.



LOCATIE SECTOR 5: Scheepswerf
Contactpersoon: Martin Douglas
Sectorbewaker: De grote Goochelaar (the great Magician)
Procedure: Wees snel, ontwijk vuurbalaanvallen van Goochelaar. Hij is alleen kwetsbaar als hij zijn magie afvuurt.



LOCATIE SECTOR 6: De Stad (The City)
Contactpersoon: Daniel Leeds
Sectorbewaker: Skelebot
Procedure: Ontwijk Skelebot als hij door de kamer sluipt, gebruik blok om hoogte te winnen en gooi de boemerangs naar zijn schouders.



Je hebt je titel eerlijk verdiend, dus zie hem nu te behouden

Hoofd omhoog, Top Gun piloten. Opnieuw staat de wereld voor een allesverwoestende oorlog en nu is het aan jou en je F-14 om de vernietiging van de hele mensheid te voorkomen!

Vliegen met de F-14

Evenals in het oorspronkelijke Top Gun spel kan je toestel een bepaald aantal raketten meevoeren. Je kunt uit een aantal kiezen. Hoe krachtiger de raket, hoe minder je ervan kunt meenemen. Kies met overleg, want een foute keus kan je later de kop kosten!

Met twee spectaculaire manoeuvres - de rol en de looping - kun je je uit netelige situaties redden. Leer ze daarom goed, want dan kun je aan zelfs de meest vasthoudende vijandelijke bommenwerpers ontkomen! Houd ook je radar goed in het oog als je van achteren wordt aangevallen - je kunt daarmee tevens alle vijandelijke vliegtuigen in de omgeving opsporen.



Missie één

Aan het begin van deze missie moet je een nieuwe, geavanceerde bommenwerper opsporen en vernietigen die onlangs door de vijand in de strijd is geworpen. Dit prototype heeft kruisraketten met een enorme vernietigingskracht aan boord. Zorg ervoor dat je onderweg ALLE vijandelijke atoomonderzeeboten vernietigt, zodat je vijand ernstig wordt verzwakt.







Missie twee

In deze tweede fase moet je de "Hind Alpha" helikopter waar de vijand veel waarde aan hecht opsporen en vernietigen. Probeer veilig over de bossen te komen die vol zitten met tanks die bewapend zijn met stinger-raketten.

Missie drie

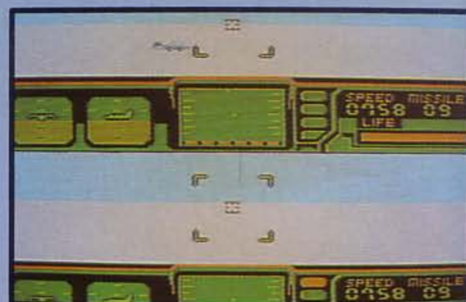
Het weer wordt steeds slechter en je komt steeds meer onder druk te staan. Stuur je toestel door onweersbuien en probeer daarbij de stralen van de dodelijke satellieten te ontwijken. Maak je vervolgens gereed voor het beslissende luchtgevecht tegen de vijandelijke "Star War" shuttle!

Missie vier

Terug naar het hoofdkwartier voor de middagthee.

Gevechten op twee schermen

Voor een adembenemend gevecht waarbij je zowel je hersens als je vaardigheden voor 100% moet inzetten, moet je zeker dit nieuwe spel "Top Gun - The Second Mission" gaan bekijken. Neem het als piloot op tegen hetzij de NES, hetzij een vriend of vriendin. Je hoeft alleen maar je tegenstander uit de hemel te blazen - als die maar lang genoeg zou blijven stilstaan zodat je je raket kunt richten! Je kunt het het beste spelen met twee even sterke spelers, want dan wordt de strijd langer en veel spannender!



Top Gun Tips

Soms krijg je niet genoeg tijd om aanstormende raketten te ontwijken - houd het hoofd koel en blijf schieten.

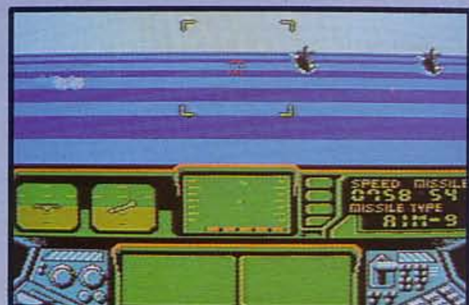
Zorg dat je raketten overhoudt om die tegen sterkere vijanden te gebruiken.

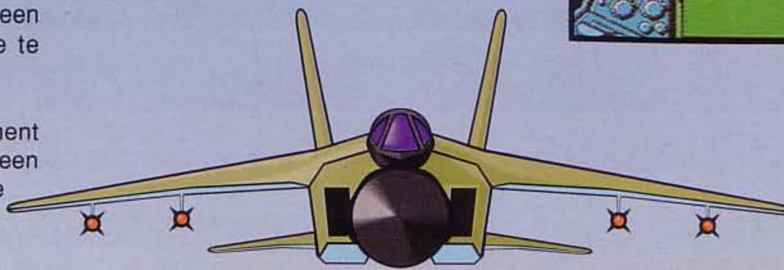
Neem geen gevangenen - als er vijandelijke bommenwerpers over je heen vliegen, draai dan om en neem ze te pakken!

Leer je cockpit kennen - elk instrument kan op een gegeven moment tijdens een missie van onschatbare waarde blijken te zijn.

Draai tijdens een luchtgevecht direct nadat het waarschuwingssignaal is afgelopen naar links.

Om tijdens de eerste missie Black Jack neer te halen, moet je je raketten op zijn motoren richten. Maar pas op voor zijn tegenvuur!





Low G Man

Basisopleiding

Jazeker! Je hebt de baan gekregen en hoewel de fiscale beloning niet "je dat" is, kun je op genoeg actie rekenen.
Low G Man is een soldaat in de ware betekenis van het woord en niets weerhoudt hem ervan om op de overwinning af te stevenen.
Als hij op pad gaat, is Low G Man gewapend met een elektromagnetisch disruptiepistool (EMDP) en een dodelijke speer die dwars door een bepantsering heen gaat. Met de EMDP kun je je vijanden bevriezen en ze dan met je speer doorboren om ze te vernietigen. Door voorwerpen te verzamelen die door je vijanden zijn neergelegd kun je de kracht van je wapens en je Lage-Zwaartekracht-rugpak vergroten. Je kunt ook sommige van de wapens van je vijanden bemachtigen, evenals energie-verschaffende medicijnen en levenspunten.

FUNCTIE VACANT

GEZOCHT: Interstellaire held die onmiddellijk moet beginnen het gesaboteerde interstellaire kolonisatieplan weer op gang te brengen. Ervaring niet nodig, hoewel een goede kennis van en ervaring met anti-zwaartekracht-methoden van pas kan komen. Moet bij voorkeur met veel wapens overweg kunnen, hoewel hij nog een volledige opleiding krijgt.
Lange uren zonder enig menselijk contact worden gecompenseerd door de mogelijkheid oneindig verre reizen te maken door de gehele kosmos.
(Voor deze functie geldt de salarisschaal van de Huurlingenraad).

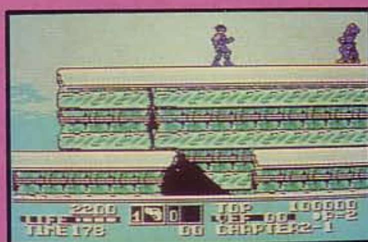
Solliciteer persoonlijk via het Teleview-netwerk bij:
Hoofd Secretariaat
Interstellair Kolonisatie-Programma
Wereldraad





Lage-Zwaartekracht-Acties Hoog In de Lucht...

't Wordt tijd aan de slag te gaan en je nieuwe werkgevers te bewijzen dat zij de juiste keus hebben gemaakt! Dit oerspannende science fiction-verhaal beslaat een aantal hoofdstukken en voert je door allerlei futuristische steden, bevroren onbewoode viakten en schaars verlichte grotten, stuk voor stuk vol hinderlagen van ruimtewezens. En die beheersen kennelijk heel wat nieuwe aanvalstechnieken! Ze vliegen hoog in de lucht, schieten laag, komen onverwacht naar beneden sulzen en sluipen van alle kanten op je af.



Geizen al die op doolhoven gelijkende levels zou je toch denken dat de ruimtewezens je niet òòk nog eens zouden lastig vallen met een hoofdman aan het einde van elk level. Mooi wel. En daaronder bevinden zich taaie rakkers, zoals een bulldozer die met kettingen zwaait, diepzee-monsters en zelfs een gigantische mechanische mutant die drie scherman beslaat. Om het geld hoef je het echt niet te doen, maar alleen succes is al een prima beloning op zich!



"Low G Man" is een ware uitdaging, ook voor de meest ervaren speler!



De Weg Omhoog

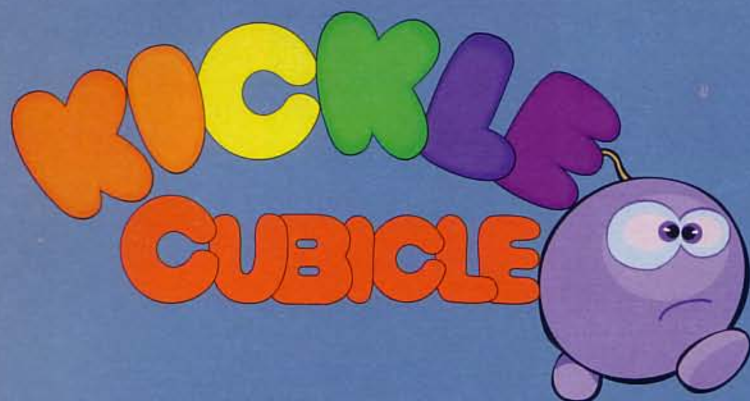
Sommige van je robotvijanden besturen uiterst ingenieuze voertuigen die je voor je eigen doeleinden kunt vorderen. Spring er gewoon in!

WALKER-VOERTUIG - De Walker heeft een onbeperkte vuurkracht in de vorm van een ronddraaiend machinegeweer.

LUCHTKUSSEN-VOERTUIG - De Hover maakt je mobiel in de lucht en heeft de handige eigenschap dat hij een bommentapijt kan leggen op iedereen beneden je.



SPINVOERTUIG - De spin is een wapen op zich. Je hoeft er je vijand alleen maar mee aan te raken om hem te vernietigen. Vrij gemeen, nietwaar?



Een storm doen oplaaien

Het Fantasie-Koninkrijk was ooit een heel fijn land, maar nu is een kwaadaardige tovenaar te ver gegaan en heeft alles stijf bevroren! Alleen Kickle Cubicle heeft die ijzige magie overleefd, en nu gaat hij, voorzien van oorwarmers en een oude eskimojas om hem tegen de ijskoude stormwinden te beschermen, proberen zijn land weer te ontdooien!









Het ontdooien van het Fantasie-Koninkrijk

Het Fantasie-Koninkrijk omvat vier verschillende landen en elk daarvan bestaat weer uit een aantal puzzelschermen. Om van het ene scherm naar het andere te komen, moet Kickle gewoon alle Droomzakken verzamelen. Dat zou vrij eenvoudig zijn, als onze held met z'n bolle hoofd het niet zou moeten opnemen tegen allerlei vijanden, eilanden, vallen en ontelbaar veel andere hindernissen!

In vrijwel elk scherm kom je een aantal ijskoude gemenerikken tegen. Sommigen daarvan kan Kickle bevriezen en als brug gebruiken, maar bij anderen moet hij gewoon uit de buurt blijven. Door een ijsblok (dat ontstaat door een vijand te bevriezen) tegen andere vijanden aan te schoppen, worden die van het scherm geveegd, hoewel de monstergenerator vrij snel weer een aantal nieuwe creëert! Sommige vijanden, zoals Max, helpen Kickle soms door bijvoorbeeld ijsblokken voor hem in het rond te schoppen, maar pas op voor slecht geplaatste schoppen!

Aan het einde van elk land moet Kickle het opnemen tegen een meer dan levensgrote bewaker. Het geheim is gewoon alles terug te schoppen wat naar hem toe wordt gegooid, hoewel... Dat is gemakkelijker gezegd dan gedaan!

De vier landen van het Fantasie-Koninkrijk



TUINLAND -
Hier zijn de puzzels nog vrij eenvoudig. Je wordt alleen bedreigd door de zich langzaam voortbewegende, bevriesbare Noggles.



FRUITLAND -
In Fruitland krijg je te maken met scherpe punten en springveren, dus kijk goed uit, ook achter je!



CAKELAND -
Hamers die je tezamen met een horde compleet gekke en boosaardige volgelingen te lijf gaan maken dit land bepaald niet tot een pretje!



SPEELGOEDLAND -
Kickle's speeltijd is voorbij! Nu wordt het menens, want nu moet hij de laatste hindernis van de tovenaar uit de weg zien te ruimen!

Tegenslagen overwinnen

Kickle beschikt over een aantal bijzondere trucs om zijn tegenstanders in het Fantasie-Koninkrijk te lijf te gaan.

1. Kickle kan zijn vijanden met zijn ijzige adem in ijsblokjes veranderen en ze dan als brug gebruiken om open water over te steken.



2. Kickle kan ook ijspilaren bouwen, zij het slechts in bepaalde delen van het scherm. Prima om hem tegen rondstuiterende voorwerpen te beschermen.



3. Bovendien kan Kickle, als hij een tegenstander bevroren heeft, de ijsblokken gebruiken om andere vijanden te verslaan door ze naar hun toe te schoppen!

WrestleMania



Het gejoel van de menigte is oorverdovend als je de arena binnenkomt en tussen de massa's publiek door naar de ring loopt. Je tegenstander staat in een dierlijke trance voor zich uit te staren als je de ring inklimt en de juichende menigte begroet. Je hebt je perfect op deze strijd voorbereid, maar de tegenstander die je uit zijn hoek aanstaart zal het je zeker niet makkelijk maken. Dit gevecht zal alles vragen van je lef en je vastberadenheid, want het kent geen spelregels. Klaar? Aan de slag dan!!

Gegevens over de Worstelaar

Ervaar wat worstelen op wereldniveau inhoudt als je het opneemt tegen de supersterren van de WWF. Elk van hen is oersterk, uitermate bedreven en vastbesloten wereldkampioen te worden! Dankzij deze kleurrijke NES-versie vol actie kun je nu zelf meedoen aan de meest populaire en opwindende sport van Amerika. Kun je de slechtste en de beste worstelaars van de wereld aan en lang genoeg overleven om kampioen te worden van de World Wrestling Federation?



NAAM: Ultimate Warrior
LENGTE: 1,88 meter
GEWICHT: 124,9 kg
SPECIALE AANVAL: de Krijgerdreun

De Warrior is boos! Hij treedt al zijn tegenstanders zonder enige terughoudendheid tegemoet. Hij is sterk, snel en uiterst lenig.



NAAM: Brutus "The Barber" Beefcake
LENGTE: 1,84 meter
GEWICHT: 123 kg
SPECIALE AANVAL: Slapergreep

Brutus is berucht binnen de WWF. Hij staat er namelijk om bekend dat hij het haar van zijn tegenstander afknipt als hij die bewusteloos heeft gemaakt.



NAAM: Hacksaw Jim Duggan
LENGTE: 1,93 meter
GEWICHT: 127,1 kg
SPECIALE AANVAL: Driepuntshouding

Door z'n ontembare vastberadenheid en een aantal ruige en keiharde tectieken is het Hacksaw gelukt een aantal van de beste WWF-sportmensen te verslaan. Nooit opgeven is de sleutel tot het succes van deze jongen.



NAAM: Ravishing Rick Rude
LENGTE: 1,90 meter
GEWICHT: 114 kg
SPECIALE AANVAL: Het Ruwe Ontwaken

Ravishing Rick is één van de grootste sportmensen van de WWF. Met zijn schitterende lichaam is hij zonder twijfel de ster van de toekomst.



NAAM: Macho King Randy Savage
LENGTE: 1,88 meter
GEWICHT: 111,2 kg
SPECIALE AANVAL: Atoom-elleboog

Deze zelfbenoemde koning der razernij is binnen de WWF enorm populair. Hij is ruw en keihard, om niet te zeggen "meedogenloos"!



NAAM: Big Boss Man
LENGTE: 1,98 meter
GEWICHT: 162 kg
SPECIALE AANVAL: Big Boss Dreun

De Big Boss Man komt op voor gerechtigheid. Hij straft iedereen die de wet overtreedt keihard af. Met zijn indrukwekkende kracht houdt hij het toezicht op de WWF.



Ervaar de gedrevenheid van de Hulkster!



De ruige kracht van de Warrior!



Een "dropkick" vanuit de hoek!



Een achterwaartse wurggreep van Andre!



NAAM: Andre the Giant
LENGTE: 2,23 meter
GEWICHT: 236 kg
SPECIALE AANVAL: Wurging en Kopstoot!

Tja, wat kun je nou zeggen over een man van het formaat van Andre? Zijn enorme postuur zegt genoeg! De grootste worstelaar van de WWF brengt zijn tegenstanders compleet in paniek door alleen maar te verschijnen... Geef hem maar liever geen hand!



NAAM: Jij
LENGTE: Groot genoeg!
GEWICHT: Behoorlijk zwaar
SPECIALE AANVAL: Nucleaire knieval

Het nieuwste gezicht in de WWF-competitie. Jij bent de nieuweling die alle twijfels over jouw vaardigheden uit de weg moet ruimen. Angst ken je niet, dus sta je steeds weer op, veeg je het stof van je lijf en probeer je het opnieuw.



NAAM: Hulk Hogan
LENGTE: 1,85 meter
GEWICHT: 137,6 kg
SPECIALE AANVAL: De Hulkster Sprong

De Hulk is de grootste held van de WWF. Hij kan altijd rekenen op de fanatieke steun van zijn trouwe supporters, de Hulkmaniakken. Elke keer als hij de ring inkomt juichen ze hem opgetogen toe.

Regels van Wrestlemania



Wrestlemania kent opvallend weinig spelregels - het is een beproeving zonder beperkingen van je kracht en je macht! Om alleen of in teamverband een wedstrijd te winnen, moet je gewoon je tegenstander tegen de grond werken en hem daar drie tellen tegenaan drukken. Het enige probleem is dat hij dan voortdurend probeert je van zich af te schoppen, tenzij hij vrijwel geen energie meer over heeft...



Om een serie team-afvalwedstrijden te winnen, moet je alle drie je tegenstanders uitschakelen en moet er nog een aantal van je medestanders overeind staan. Je kunt je voorstellen dat er dan buiten de ring heel wat afgesmokkeld wordt...

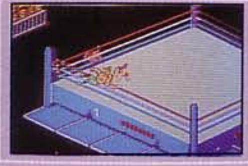
Twee spelers kunnen in elke willekeurige combinatie (tegen elkaar, in hetzelfde team of beiden in een team van overblijvers) meedoen, wat de spannendste worstelwedstrijden oplevert die je maar aan deze kant van de Verenigde Staten kunt meemaken.

Hoe je Wrestlemania Challenge Overleeft

Ga zitten en hou je goed aan je stoel vast - de sterren van de WWF staan op het punt voor je op te treden. Huiver bij hun brute kracht, verbaas je over hun uithoudingsvermogen en raak onder de indruk van hun "gracieuze" vaardigheden! Grijp die controller en ga op de mat met de ruigste mannen van de WWF! Nog nooit eerder zijn in één videospel zoveel spanning, sensatie en brute kracht samengebracht. Zorg dat je het niet mist!



Kun je de Boss Man Dreun overleven?



Een ruw ontwaken!



Bijna iedereen kan een "Suplex" doen!



Gevechten buiten de ring!



Zeg, beste mensen, eerlijk gezegd vind ik het nogal vervelend dat ik het jullie moet vragen, maar ik heb je hulp nodig, zie je?. Want... weet je?... die rot-ruimtewezens... weet je wel?... die zijn Springfield binnengevallen en hebben daar de lichamen van mensen overgenomen. En... weet je?... ze willen zo'n beetje de hele wereld veroveren. Nogal eng, nietwaar? En nou wil niemand geloven... weet je?... dat ze zelfs ook maar bestaan... weet je? Daarom moeten jij en ik maar zien hoe we ze tegenhouden... begrijp je wel?

Maak kennis met het gezin

De Simpsons zijn een raar zootje, maar ze bedoelen het goed! Voor degenen die deze halfzachte familie nog niet kennen... bereid je voor op een kennismaking met de Simpsons!

MARGE - Bart's arme lieve moeder die zich helemaal kapot werkt om haar gezin bij elkaar te houden. Zij helpt Bart tegen die rottige kwelgeest in het winkelcentrum.

LISA - Bart's slimme zusje doet gewoonlijk niemand kwaad. Maar tezamen vormen ze een geslepen team dat Sideshow Bob met z'n grote voeten aan het einde van Krustyland behoorlijk dwars zit.

MAGGIE - Ze kan niet praten en evenmin lopen, maar toch kan dit lieftallige kleintje haar grote broer helpen tegen Nelson, de beruchte bruut van Springfield.

HOMER - Zo vader, zo zoon? Bart's vader stort zich met hart en ziel in Bart's kruistocht bij het museum en de krachtcentrale... Maar alleen in ruil voor donuts!

OPA SIMPSON - Hij is wat te oud om aan al dat gewelddadige gedoe mee te doen., maar Opa Simpson helpt Bart aan wat zakgeld in het bejaardentehuis van Springfield.

Om Bart's familieleden ertoe te brengen hem te helpen, moet je hun namen spellen door de bewijzen te verzamelen die door verslagen ruimtewezens zijn achtergelaten. Elk bewijs levert je één letter op. Goed hè?



"Bart's zakken..."

Onderweg verzamelt Bart een aantal voorwerpen waarmee hij de ruimtewezens kan dwarsbomen. Gebruik de röntgenbril om ze van normale mensen te onderscheiden. De munten komen je goed van pas in de winkels en in Krustyland. Er zijn nog meer voorwerpen, maar we hebben hier geen ruimte meer, dus moet je de rest zelf maar uitzoeken.



Alles draait om het juiste evenwicht!

Hé, nog meer verf!



Deze bakken zien er in rood veel beter uit en ik kan veel hoger komen als ik er op spring (omdat ze veerkrachtig zijn)

Neem die stommelingen die om 2.00 en 4.00 uur de bioscoop uitkomen te pakken.

Deze spuitbus maakt het allemaal veel gemakkelijker.

Met maar één muntje kan ik hier heel wat aflachen .

Nou zeg, die bosjes gaan er hard tegenaan!

Alles wat ik hier nodig heb is een moersleutel uit de gereedschapswereld.





Krankzinnige situaties, geweld en ruimtewezens!!!



Luister, jongens en meisjes, die gekke ruimtewezens zijn van plan allerlei ingrediënten te verzamelen om een wapen te bouwen waarmee ze onze planeet kunnen veroveren! Ik weet niet hoe het met jou zit, maar ik heb vandaag toch niets anders te doen, dus ga ik ze goed te grazen nemen!

Level 1

De ruimtewezens hebben paarse voorwerpen nodig, dus ga ik er alles aan doen om ze tegen te houden. Ze met verf bespuiten, ze bedekken, ze verplaatsen en ze zelfs neerschieten. Als ik in de winkel voorwerpen koop, kunnen die me goed van pas komen. En als ik nog wat geld over heb, kan ik altijd Mamma nog even bellen...

Level 2

Ajakkes, wat heb ik toch een hekel aan etalages kijken! De ruimtewezens zijn op zoek naar hoeden en er gebeuren nogal wat vreemde dingen die mij behoorlijk bezig houden. Hé! Was dat snoepplatform waar ik op moet springen maar echt... hoewel... ze zeggen: "drie keer is scheepsrecht". De moeite waard om eens uit te proberen.

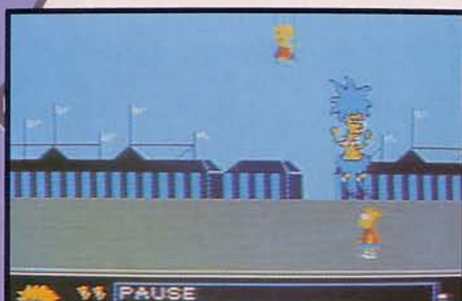


Level 3 - KRUSTYLAND

Nou, Krustyland ziet er gaaf uit, hoor! Had ik hier maar wat meer tijd. Maar ik moet nu zoveel mogelijk ballonnen zien te verzamelen. Overigens, als ik de magneet op het rad van fortuin gebruik, staat 't wel vast dat ik win. En ik moet het reuzenrad nemen als ik het tegen Sideshow Bob wil opnemen.







Level 4 - Het museum

Pfoe... cultuur! Je komt hier nogal wat rare dingen tegen, maar ik moet m'n werk doen. Ik moet de bordjes met "UITGANG" boven de deuren weghalen, maar dat valt bepaald niet mee. Ook moet ik een ritje maken op nogal onvriendelijke krokodillen en enkele hele oude sleutels van die Egyptenaren te pakken zien te krijgen om alles te mogen zien...

Level 5 - De krachtcentrale

Tjonge, het gaat er steeds heter aan toe en het is hier werkelijk verschrikkelijk! Als deze plek de lucht in gaat kunnen de ruimtewezens heel wat schade veroorzaken, dus moet ik staven met atoomenergie zien te verzamelen en ze als een haas terugplaatsen in de kernreactor.

1-Up.



Kijk nou eens: paars vloekt bij de bloemen!

Maak je niet druk over gemorste verf!

Met maar één kersebom krijg je de zaken aan het rollen!

Blijf niet buiten het grasveld.



"Zojuist vernemen wij dat de Leider van de Roller Games, Commissaris Emerson 'Skeeter' Banked is ontvoerd. Men vermoedt dat V.I.P.E.R., de internationale terroristenorganisatie, hier achter zit. Omdat deze groep krap bij kas zit, denkt men dat zij geïnfiltreerd is in de drie meest gerespecteerde teams van de Rollergames. Lopende het onderzoek behoren deze nu tot de verdachten... Nadere mededelingen volgen in de volgende uitzending..."

Kennismaking met de teams

Drie van de "Elite Zes" Rollergames teams zijn geïnfiltreerd en omgekocht en men weet al dat zij de commissaris in handen hebben. De enigen die hem kunnen bevrijden zijn de drie overgebleven teams die hun rolschaatsvaardigheden moeten beproeven tegen hun voormalige sportieve tegenstanders.



De Thunderbirds

De Thunderbirds zijn nogal gezette kerels, maar ze kunnen wel behoorlijk harde klappen uitdelen. Bovendien zijn er maar weinigen die tegen de aanvallen met hun lichamen zijn opgewassen.





Hot Flash

Verkijk je niet op de vrouwelijke verschijning van deze lenige en uiterst vastberaden ploeg!





Rockers

Deze wispelturige knapen zijn niet in de stemming om te worden gedwarsboomd. Zij gebruiken een nogal unieke twee-fasen-schoptechniek.



Aanvoerders

Aan het einde van elk level moet je het opnemen tegen een nogal vechtlustige bende knapen, maar we weten zeker dat je die wel baas kunt. Als je echter aan het einde komt van elk gebied dat door een team van de tegenpartij wordt bewaakt, sta je tegenover een aanvoerder die vastbesloten is jou niet verder te laten gaan!





Lucy Ferball... is de nogal maniakale leidster van het Slecht Gedrag-team. En haar gedrag behoort tot de slechtste die je maar kunt tegenkomen. Maar bedenk dat zij het meest kwetsbaar is als zij heel moe is.



Goeroe Drew... verwelkomt je bepaald niet met open armen, integendeel! Hij probeert je op zijn vlijmscherpe zeis te spietsen! Je moet precies het juiste moment kiezen om je hoofd erbij te houden.



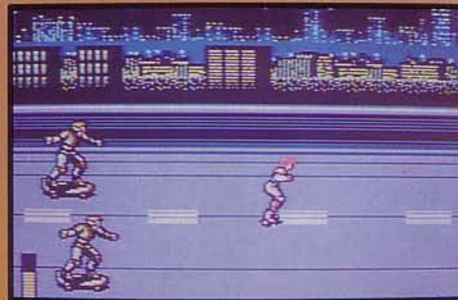
Skull Scraper... Hé, is dat niet een beetje oneerlijk? Met zijn jet-ski waarop hij zit is deze knaap fors in het voordeel! Je moet hem er alleen maar af zien te meppen, zo eenvoudig is dat!

Omhoog, er Overheen en er Doorheen

Een aantal van deze levels is zeer gevaarlijk. Ze zitten vol hindernissen waarmee je dag kan worden bedorven, zoals mangaten zonder deksel, granaatwerpers, olieplassen, dolle honden, opgebroken wegen en voortrollende vaten, maar die vormen nog niet eens je grootste probleem...



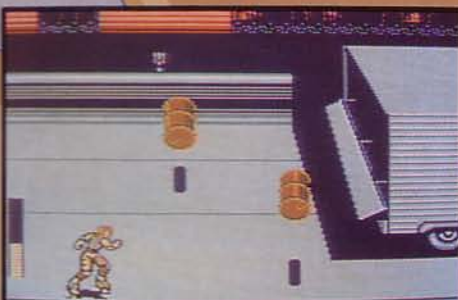
Level 1 - Kijk uit voor die gaten. Aan het einde van dit level kom je tegenover Lucy Ferball te staan.



Level 2 - De nachtelijke snelweg. Spring voor je leven!



Level 3 - De fabriek waar auto's worden behandeld. Kijk uit voor kranen die je naar het leven staan en voor Goeroe Drew aan het einde van dit level.



Level 4 - De regionale snelweg. Kijk uit voor de vrachtwagen met mest!



Level 5 - De oerwoudrivier. In de bosjes langs de oever zit van alles verscholen. Kijk op de steigers goed uit waar je loopt voordat je Skull Scraper te lijf gaat.



Level 6 - De schuilplaats van V.I.P.E.R. Dit gebied aan het einde omvat vier uitermate gevaarlijke gebieden. Overal loop je tegen transportbanden, vuureilanden en scherpe uitsteeksels op voordat je aan je uiteindelijke beproeving toe bent - jij tegen V.I.P.E.R. zelf!

SKI OR DIE™

Al glijdend en glibberend

Bind je ski's aan en bereid je voor op de hellingen en op veel plezier en valpartijen op grote hoogte in dit ijskoude actiespel. Om successen te behalen moet je heel wat afglibberen en -glijden door adembenemende winterlandschappen en allerlei halsbrekende toeren uit te halen!

Je geestkracht, je moed en je vaardigheden worden behoorlijk op de proef gesteld als je je aan de gevaarlijker onderdelen van diverse wintersporten waagt, hoewel dat - we geven het toe - heerlijk vanuit je luie leunstoel kan!

Je begint in Rodney's Ski Shop. Daarna is het skiën of sterven!



Rodney's Ski Shop

Rodney woont aan de skipiste en hij zit niet alleen in allerlei jury's maar helpt je ook graag in zijn Ski Shop.

Als je wilt meedoen, moet je daar gewoon naar binnengaan en je cursor op het "SIGN IN" (inteken-) bord zetten en je naam invullen. Dan ben je meteen in goed gezelschap.

In de winkel bevindt zich ook het scorebord. Als je dus wilt weten hoe goed (of slecht) je ervoor staat, kies je gewoon "hi-score" met je cursor.

De verschillende technieken



Snowboard Half-pipe

Om op ontsnappingssnelheid te komen, moet je gewoon op de zijkanten van de buis blijven snowboarden en tijdens de afdaling allerlei boomstammen en sadistische konijnen zien te ontwijken. Gebruik de rand om allerlei fantastische acrobatische toeren uit te halen.



Binnenbandenrace

Hou je goed vast! Race op je binnenband naar de overwinning en verzamel daarbij allerlei handige voorwerpen waarmee je de band van je tegenstander kapot kunt steken. Maar probeer daarbij wel al die ijzige vallen te ontwijken!



Sneeuwballengevecht

Bind de strijd aan tegen plaatselijke jongeren die je met hun sneeuwballen in een hinderlaag hebben gelokt. Probeer uit die ijzige hoek te komen door alles wat je ziet op te blazen (behalve je skileraar!). Verzamel extra tijd en sneeuwballen door de schep en de sterren te grijpen.



Bliksemsnelle Afdaling

Snelheid is hier het sleutelwoord. Maak korte, razendsnelle en vastbesloten bewegingen als je de ijzige hellingen afkomt. Probeer de gemakkelijkste weg naar beneden te vinden zodat je zo snel mogelijk bij de finish komt, maar haal tijdens die afdaling tevens zoveel mogelijk halsbrekende toeren uit, zoals een helikopter-draai, waarbij je helemaal om je as gaat, en de even indrukwekkende "rugkrabber"!



Luchtacrobatiek

Hier moet je het hebben van een exacte timing en uitzonderlijke moed. Probeer de jury ertoe te bewegen je die vrijwel onhaalbare tien te geven. En denk er aan: hoe sneller je aanloop, hoe hoger je sprong!

SUPER MARIO BROS. 3

De broers zijn terug!



Ze zijn geliefder dan de Beatles, meer populair dan Mickey Mouse en ze verschijnen alleen op je Nintendo Entertainment System™ ! Inderdaad... Mario en Luigi zijn precies op tijd voor de kerst weer terug. Maar kun je raden wie er dan bij het kerstdiner aanschuift?

Chaos in de Paddestoelen-wereld!

"Hé, hier is Mario! Natuurlijk vind ik het fantastisch weer terug te zijn in de NES, maar ik heb wel een probleem... of liever gezegd acht problemen! Want niet alleen is Bowser weer terug, maar hij heeft ook al zijn zeven boosaardige kinderen meegenomen! En die hebben de kans gekregen hun gang te gaan in de Paddestoelenwereld. Daarbij hebben ze van elk van de zeven landen de toverstaf te pakken weten te krijgen en bovendien hun maatjes in deze eens zo vreedzame wereld losgelaten. Het ziet ernaar uit dat Luigi en ik hier weer heel wat te doen krijgen! Doe je met ons mee in dit werkelijk fantastische avontuur? Laten we dan nu meteen gaan!"



Mario's nieuwe krachten

"Sinds de vorige keer heb ik een aantal nieuwe trucs geleerd. Kijk eens goed naar dat Tanooki-costuum!"



Normale Mario



Pak een champignon om Super Mario te worden



Door een Superblad verander je in Wasbeer-Mario, maar het kan ook zijn dat je een standbeeld wordt.



Tanooki-Mario beschikt over dezelfde krachten als Wasbeer-Mario, maar hij kan ook in een standbeeld veranderen!



Enorme vuurballen - Mario op z'n heetst!



Gebruik het kikvorspak om de Olympische zwemvaardigheden van Kikvors-Mario te krijgen.



Versla de Gebroeders Hamer met hun eigen spelletje door in Hamer-Mario te veranderen! De schaal is bestand tegen kogels en met de hamer schakel je vrijwel elke vijand uit!

DE CHAMPIGNONWERELD

Ja hoor, hier is-ie dan! Er liggen negen verschrikkelijke werelden op ons te wachten. De eerste wordt door één van de kinderen geregeerd, maar de laatste door de vader. In dit spel kom je meer trucs, vallen en verrassingen tegen dan we ooit eerder hebben gezien. Het doet niet alleen een beroep op je reactievermogen, maar ook op je zenuwen!

Elk level wordt gepresenteerd als een kaart met een weg tussen ieder level. Je hoeft niet elk level aan te doen, want je kunt er een aantal ontwijken via verbindingstunnels. Maar als je al te vaak een kortere route neemt, kun je een aantal voorwerpen en levens mislopen!

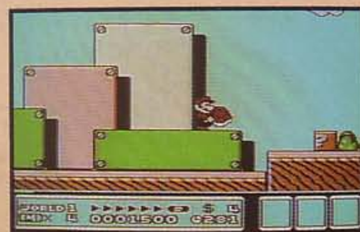




WERELD 1 - GRASLAND

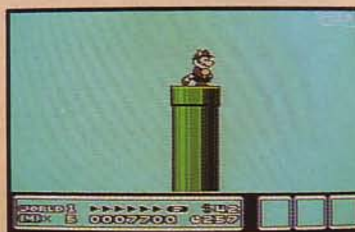
In de eerste wereld maak je kennis met een nieuwe omgeving en kun je experimenteren met een aantal van Mario's nieuwe krachten. Sommige vijanden zijn echter nogal gemeen en zullen er alles aan doen om Mario te pakken te krijgen! Lees de tips hierna over de verschillende levels die je kunt tegenkomen om van start te kunnen gaan!





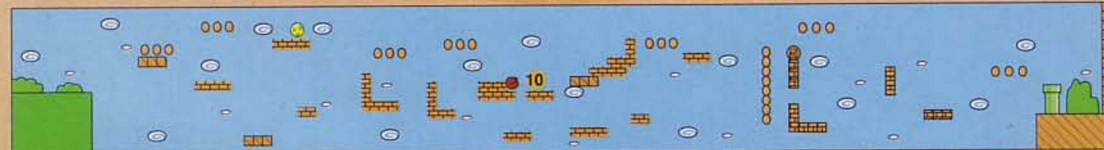
LEVEL 1

SECTIE 1 - Grijp de schildpad en schop tegen het blok om een Superblad te pakken te krijgen.



SECTIE 2 - Vlieg naar de wolken voor munten en een extra leven!

SECTIE 3 - Laat je in de pijp vallen om meer bonussen te verdienen!

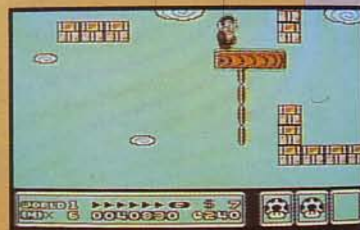




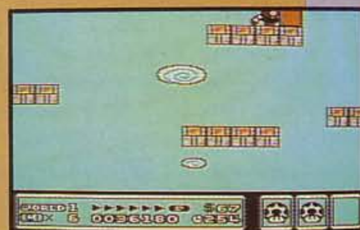


LEVEL 4

SECTIE 1 - Het beeld verschuift hier automatisch, waardoor de actie niet ophoudt!



SECTIE 2 - Probeer hier de twee extra levens te pakken te krijgen!



SECTIE 3 - Spring op de vallende loopplank om die munten te grijpen, maar pas op dat je niet van het scherm af valt!

Mario's technieken

We weten allemaal dat Mario een nogal veelzijdig figuur is. Hij kan vijanden oprapen en wegschoppen, bovenop ze springen en ze zelfs als wapens gebruiken. Hij kan ook behoorlijk hard lopen - gebruik de 'P'-meter onderaan het scherm om te zien hoe snel je gaat. Als Mario een vlieguitrusting aan heeft, ren dan zo snel als je kunt om op te stijgen! Weer een andere nieuwe techniek stelt Mario in staat langs heuvels naar beneden te glijden en daarbij alles omver te stoten!







HET FORT

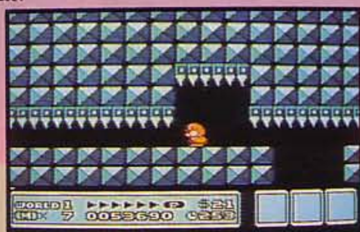
SECTIE 1 - Grijp de vuurbloem voor extra vuurkracht!

SECTIE 2 - Pas op voor het plafond dat naar beneden komt! Houd stil bij de openingen om uit te rusten en hol naar de deur als het plafond omhoog gaat!





SECTIE 3 - Sla drie keer bovenop Boom-Boom om hem te verslaan!





BONUSSEN AAN HET EINDE VAN EEN LEVEL

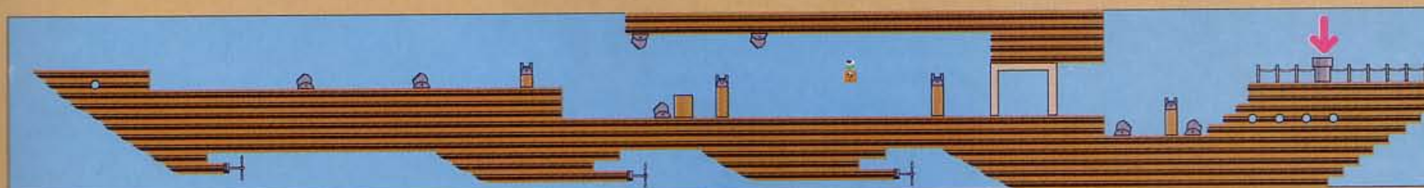
Aan het einde van elk level kun je een kaart met daarop een pad, een bloem of een ster te pakken krijgen. Zodra je daar drie van hebt, kun je ze omruilen voor een extra leven. Maar als ze identiek zijn, krijg je nog meer - twee levens voor drie kaarten met een pad, drie voor drie kaarten met een bloem en wel VIJF voor drie kaarten met een ster!



PADDEHUIZEN

In alle werelden kom je de Pad tegen. Die geeft je extra krachten en bonuslevens. Om die extra krachten te krijgen, moet je de champignon-huizen ingaan en je kist uitkiezen. De inhoud daarvan is dan voor jou. Ga het schoppenhuis in en probeer de drie verschillende secties van het bewegende schilderij bij elkaar te passen om vijf extra levens te verdienen!





HET DRIJVENDE PIRATENSCHIP

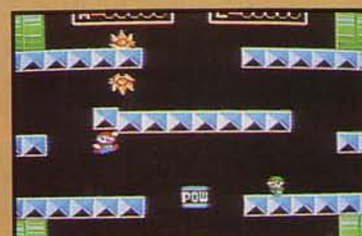


O nee toch! Bowsers kinderen hebben niet alleen de toverstaven gestolen, maar ook de koningen van de verschillende landen in allerlei afschuwelijke monsters veranderd! Nu moet Mario hun drijvende forten beklimmen, de kanonskogels zien te ontwijken en zijn vijand verslaan om de toverstaven te pakken te krijgen en elke koning weer zijn normale gedaante terug te geven! Succes, Mario.



Hé, vergeet Luigi niet!

Als je die laffe Bowser familie met twee spelers te lijf gaat, bestuurt de een Mario en de ander Luigi. De ene speler neemt het spel van de andere over zodra een figuur een level afmaakt of een leven verliest. Maar je kunt ook een fantastische versie van het oorspronkelijke Mario Bros spel spelen door hetzelfde vak op het speelveld te betreden als je medespeler. Je krijgt zelfs de kans diens extra kracht-gevende voorwerpen te pakken te krijgen. Dat betekent: pret voor tien!



Kenmerkende Overzichten

KRACHTVOORWERPEN

In "Super Mario Bros. 3" zijn er heel wat verschillende voorwerpen te vinden. Zoek hoog en laag en sla elk blok en elke baksteen die je tegenkomt opzij om waardevolle voorwerpen te vinden. Daarbij is een aantal oude favorieten, zoals de onoverwinnelijkheids-ster en de 1-Up-champignon. Maar je komt ook nieuwe tegen, zoals een wolk waarmee je levels kunt vermijden, vliegende vleugels en een hamer waarmee je blokken kapot kunt slaan. Die zijn op een aantal rare plaatsen verborgen! En vergeet ook de munten niet - verzamel er 100 voor een extra leven!





Vrienden en vijanden

PRINSES - Van haar krijg je extra krachtige voorwerpen als je een wereld afmaakt.

PAD - Bezoek de pad om nuttige hulp te krijgen.

KONING - Hij is in een afschuwelijk monster veranderd en alleen Mario kan hem redden!





Bowser en zijn kinderen

Sinterklaas en de kerstman zullen deze kinderen dit jaar niet met een bezoek vereren! Ze zijn dol op gemene streken en het is aan jou ze duidelijk te maken dat slechte wezens simpelweg niet kunnen winnen!

Rondzwervende monsters

In elke wereld zwerven er verschillende monsters over de kaart. Als je er een tegenkomt, moet je het te lijf gaan. En als je wint, verdien je een extra vermogen!

Mario's laatste werelden



Nou zeg... was me dàt een avontuur! We zijn vroeger behoorlijk wat taaie rakkers tegengekomen, maar dit hier is echt ongelooflijk! Je loopt hier voortdurend tegen allerlei verrassingen aan en raakt in allerlei acties en heldendaden verzeild! Wij zijn echt heel trots op dit meest fantastische videospel aller tijden. Ontdek zelf waarom!



De andere werelden...



WOESTIJNLAND



WATERLAND



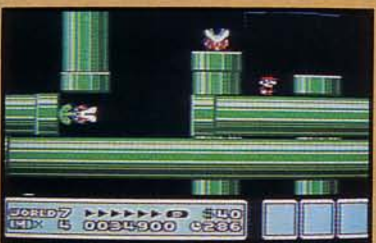
REUZELAND



LUCHTLAND



IJSLAND



PIJPLAND

Spelersprofielen



NAAM: CATHERINE MAUGHAN
LAND: ENGELAND
LEEFTIJD: 12
FAVOREITE SPELLEN: SMB 2 en Duck Tales™
PRESTATIES: Heeft Duck Tales™ uitgespeeid (2 dagen), evenals SMB 1 en 2, Kid Icarus en Metroid.
HOBBY'S: Spelen met de NES.
AMBITIES: TMHT uitspelen en elk NES-spel bezitten.



NAAM: KEVIN HALILI
LAND: OOSTENRIJK
LEEFTIJD: 12
FAVORIETE SPELLEN: TMHT, Zelda 1 en 2, Blades of Steel, Super Off Road, SMB 2, Tetris.
PRESTATIES: Heeft Batman in een week uitgespeeld en Zelda 1 met één leven.
HOBBY'S: Voetbal, zwemmen en spelen met de NES.
AMBITIES: SMB uitspelen.



NAAM: TERENCE FERNANDEZ
LAND FRANKRIJK
LEEFTIJD: 8
FAVORIETE SPELLEN: SMB 2
PRESTATIES: Heeft Zelda 1 en Rygar bijna uitgespeeid.
HOBBY'S: Spelen met de NES en voetballen.
AMBITIES: Voor Nintendo werken.



NAAM: MARCO EDEL
LAND: HOLLAND
LEFFTIJD: 16
FAVORIETE SPELLEN: Double Dragon 2, Duck Tales™.
PRESTATIES: Heeft 23 spellen uitgespeeid, incusief Zelda 1 en 2, SMB 1 en 2, Life Force en Faxanadu.
HOBBY'S: Nintendo spellen, badminton, skiën.
AMBITIES: Manager worden van een hotel, directeur worden van Bandai B.V.



NAAM: MARCO TURRI
LAND: ITALIË
LEEFTIJD: 7
FAVORIETE SPELLEN: Duck Tales™, Double Dragon 2, Wizards and Warriors, SMB.
PRESTATIES: Heeft Duck Tales™ in drie dagen uitgespeeld.
HOBBY'S: Met de NES spelen en lezen.
AMBITIES: Uitvinder en voetballer worden.



NAAM: RUBEN HIGUERO TAPIN
LAND: SPANJE
LEEFTIJD: 14
FAVORIETE SPELLEN: Zelda 2, Tetris, SMB, Double Dragon 2.
PRESTATIES: Heeft Zelda 2 in vijf dagen uitgespeeid en 125 regels bij Tetris gescoord.
HOBBY'S: Met de Nintendo spelen, lezen en snoepenl
AMBITIES: Een goede dierenarts worden.

Als jij je naam en je foto in het leukste blad ter wereld geplaatst wilt zien, pak dan pen en papier en begin te schrijven! We hebben niet alleen je naam en je leeftijd nodig, maar ook Informatie over je drie favoriete spellen, je twee beste prestaties, je hobby's en je ambities in het leven. Doe het geinig, doe het leuk, maar doe het ook zo snel mogelijk - hoe eerder we over je profiel beschikken, hoe meer kans je hebt dat dat wordt geplaatst (maar het moet wel goed zijn!)

GREMLINS 2



Als het op een schattig uiterlijk aankomt, is Gizmo onverslaanbaar, maar voor wat betreft kwaadaardigheid eindigen zijn weerzinwekkende familieleden steeds weer bovenaan! Nu zijn ze de Game Boy™ binnengedrongen met alle gemene streken en verrassingen die zo kenmerkend zijn voor de plunderende Mogwai!

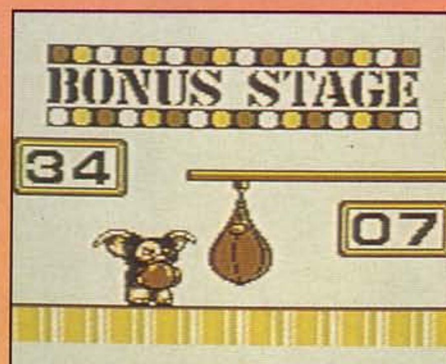
Gizmo moet in totaal door vier dramatische levels heen zien te komen, waarbij onze eenzame kruisvaarder voortdurend wordt belaagd door een compleet leger van zijn duivelse soortgenoten. Slechts gewapend met zijn potlood moet hij zich door het ingewikkelde kantorencomplex van het Clamp Centre heenvechten, zijn belagers zien af te weren en voor eens en altijd een einde maken aan hun barbaarse plannen!

Tijdens de eerste fase van Gizmo's meeslepende avontuur komt hij tegenover een aantal vrij langzame en onhandige Gremlins te staan. Maar dit eerste level zit ook vol vrij verraderlijke vallen, waaronder een aantal vlijmscherpe punten die vrij gemakkelijk het einde van onze held zouden kunnen betekenen!





Vervolgens verschijnt er een Gremlin die met tomaten gooit en waarbij Gizmo maar een dwerg lijkt (hoewel... onze held ziet er altijd klein uit!). Hij krijgt het behoorlijk moeilijk en Gizmo zal werkelijk al zijn slimheid en zijn handigheid nodig hebben om te kunnen doorgaan!



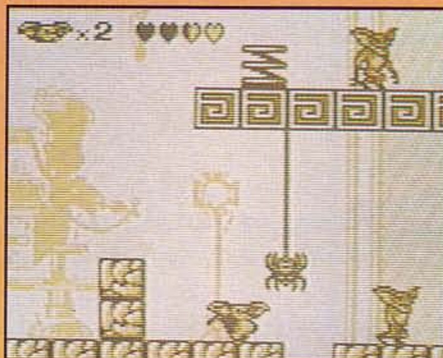
GIZMO'S HULPMIDDELEN!

POTLOOD - Gebruik dit tegen elke vijand die te dicht in de buurt komt.

DOOS - Neem die Gremlins te grazen door ze in de doos te stoppen!

DREUNDOOS - Gooi je vijanden omver met de muzieknoot die in deze "Boom Box" zit.

HANDSCHOENENDOOS - Spring op deze handschoenendoos en geef tegenstanders aan beide kanten ervan van katoen!



Het tweede level levert Gizmo nog veel meer problemen op. Eerst moet hij over een gevaarlijke stapel blokken heen zien te komen, en daarna langs een aantal verraderlijke hindernissen waar tientallen scherpe punten omheen staan. Gizmo staat vanaf dit punt voor een aantal niet geringe uitdagingen. Heb jij genoeg in je mars om hem hier doorheen te helpen?

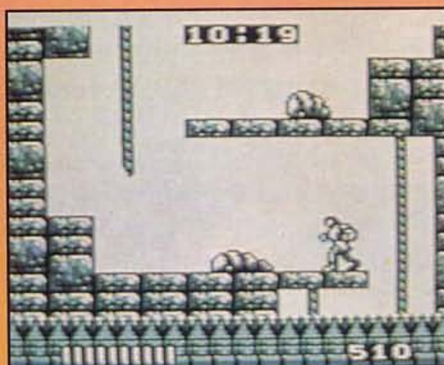
The Castlevania Adventure



Treed binnen in het hart van de duisternis, een oord vol spookachtige nachtmerries en bloedstollende kreten. Niemand is hier veilig voor de schier eindeloze aanvallen van vampier-vleermuizen en de uitvallen van huilende wolven. De volle maan alleen al doet de inwoners van Transylvania verstijven. Maar nu verschijnt er nieuwe hoop in de figuur van een onversaagde avonturier: Simon Belmont. Die heeft gezworen het huis op de heuvels in te gaan en de boosaardige Graaf Dracula, de leider van die duivelse aasgieren, te verslaan. Alleen zo kan de vloek van Castlevania worden opgeheven...

Dit bloedstollende verhaal omvat vier spookachtige levels die de zwakkeren onder ons naar adem zullen doen snakken! Simon moet zijn krachtige zweep gebruiken tijdens zijn gevechten tegen zijn spookachtige aanvallers en alle bonussen en energie-gevende voorwerpen die hij tegenkomt verzamelen. Onze moedige held moet niet alleen afrekenen met de walgelijke Big Eyes, met slijmerige handen die uit de grond opduiken en met allerlei afgrijselijke gekken, maar ook moet hij de vuurballen die als regen op hem neerdalen, vallende plafonds, bodemloze putten en instortende bruggen zien te ontwijken! 't Is allemaal nog enger dan welke griezelfilm dan ook, dat staat vast!





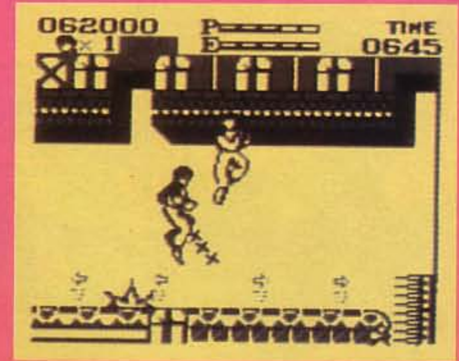
Aan het einde van elk level kom je oog in oog te staan met een nogal vijandig iemand die uitsluitend op Simons einde uit is. Lukt het je om die voornemens te dwarsbomen en de vele dodelijke vallen daarvóór te ontwijken, dan kom je tegenover de Graaf te staan voor het beslissende gevecht. En daaruit kan maar één winnaar tevoorschijn komen!

Paperboy

Nintendo is werkelijk onverslaanbaar waar het gaat om het uitbrengen van opwindende versies van veelgevraagde speelhalspellen. Er zijn er al heel wat voor de NES, en nu ook voor de Game Boy™. De nieuwste superhit heet "Paperboy"!

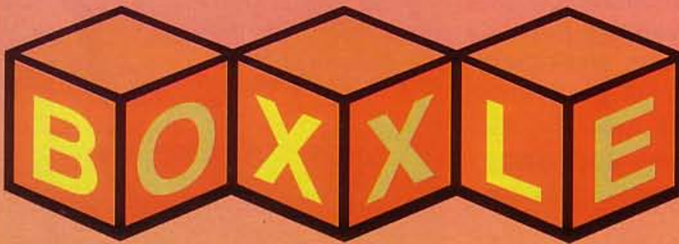
Met z'n fantastische beelden en flitsende actiemomenten lijkt het spel veel op dat voor de NES. Het gaat erom kranten bij je abonnees te bezorgen terwijl je als een gek moet fietsen om skateboarders, auto's en een aantal andere gevaren te ontwijken. Arbeiders, auto's met afstandsbediening, vuilnisbakken, kinderen die in de straat dansen en voortrazende motorfietsen dreigen stuk voor stuk een einde te maken aan de bloeiende carrière van deze krantejongen, maar desondanks is het me gelukt net genoeg kranten te bezorgen om mijn baantje nog een dag langer te mogen behouden. En wie weet, misschien mik ik morgen nog beter zodat ik hopelijk een aantal van die abonnees terugkrijg en ook die hond die me van m'n fiets heeft gegooid te grazen kan nemen!

Kung Fu Master



Rondom de feestdagen worden er heel wat kersttoppers geïntroduceerd, waaronder deze fantastische gevechtscassette waar Game Boy™ fans helemaal van uit hun bol gaan!

"Kung Fu Master" lijkt veel op het NES-spel "Kung Fu", hoewel de beelden en de spelsituaties nog beter zijn dan die van de oorspronkelijke klassieker. Je moet vechten in de stad, kratten en booswichten ontwijken in een fabriek en zelfs strijd leveren bovenop een voortrazende trein! Tussen jou en je uiteindelijke succes staan heel wat verschillende boeven je op te wachten, variërend van gewoon straattuig tot gemenerikken met zwepen en karate-experts. De criminelen aan het einde van elk level zijn ook niet voor de poes - zo is daar een man die met een stok zwaait en ook een huursoldaat die je belaagt met exploderende bommen! "Kung Fu Master" biedt non-stop actie en spanning en een aantal razendsnelle spelmomenten - een echte thriller!



Puzzelliefhebbers die op zoek zijn naar nog verbijsterender problemen moeten zeker eens kennismaken met de nieuwste spelcassette die de geestelijke vermogens van de Club Nintendo medewerkers dreigt te verstoren. Het gaat hier om "Boxxle" en je kunt er je laatste stuiver om verwedden dat je er in een mum van tijd je haren van uit je hoofd trekt!

Dozen in een fabriek opstapelen lijkt dan wel niet zo leuk en onderhoudend, maar blijkt dat wel degelijk te zijn. Elke doos moet op een aangewezen plaats komen en jij moet die plaatsen zien te vullen. Je begint met wat simpele levels, maar al snel wordt het heel uitdagend als het scherm in een ingewikkeld doolhof van blokken en dozen is veranderd! Verplaats ze voorzichtig, want als je te veel foute bewegingen maakt moet je helemaal opnieuw beginnen!

Liefhebbers van "Kwirk" en vergelijkbare spellen zullen veel plezier beleven aan "Boxxle". En om het allemaal nog leuker te maken, kun je zelf spelschermen ontwerpen - heel eenvoudig en heel leuk!

DYNABLASTER™

Maak je klaar om te rock en rollen met de explosieve "Dynablaster" en red je volk uit de klauwen van ruimtewezens!

Er liggen acht verschillende landen verspreid in de ruimtewereld, elk met een aantal verschillende levels. Elk land is op een bepaald thema gebaseerd, waardoor je achtereenvolgens te maken krijgt met angstwekkende waterstromen in het zee-land en spekgladde paden in het ijs-land. De bedoeling is dat je alle vijanden in elk level met je bommen verslaat om bij de nieuwe uitdaging te komen. Je kunt ook de blokken vernietigen waarin soms bepaalde schatten zitten. Maar pas op dat je zelf niet door een explosie wordt geraakt.Er zijn verschillende mogelijkheden om je vuurkracht te vergroten, meer levens te krijgen en op één plaats meer bommen tegelijkertijd te laten exploderen. Als je één land hebt afgewerkt en je medemensen redt, krijg je een nieuwe mogelijkheid om nog sterker te worden.

"Dynablaster" zit werkelijk barstensvol verschillende mogelijkheden. Niet alleen kun je van het hoofdspel genieten, maar ook kun je met twee spelers tegen elkaar spelen. Bovendien is er nog een variant op het hoofdspel! Het biedt ongelooflijk veel spelplezier en ook heel veel waar voor je geld!

Hé, jongens, Bart Simpson staat op het punt in de Game Boy™ te verschijnen. En reken dan maar op de nodige actie! De eerste versies die wij gezien hebben zijn zeer veelbelovend - ook op de Game Boy™ ziet de familie Simpson er prima uit! Meer hierover lees je in het volgende nummer!

Eén van onze favoriete spellen van dit jaar was "Snake Rattle and Roll", en nu verschijnt dat ook voor de Game Boy™ onder de naam "Sneaky Snakes". Het gezichtspunt is weliswaar enigszins veranderd, maar het spel is zeker zo opwindend als het origineel! En nog een variant die we binnenkort tegemoet mogen zien is "Boulder Dash", dat eveneens dezelfde spelsituaties bevat als het briljante spel voor de NES.

Fortified Zone" is het eerste spel van Jaleco voor de Game Boy™. Het lijkt veel op een hedendaagse versie van "Gauntlet II". Je moet als geheim agent delen van een vijandelijk fort die wel een doolhof lijken doorzoeken en het tevens vernietigen voordat je er weer uitgaat (liefst levend!). Daarbij moet je het opnemen tegen allerlei militairen en voertuigen. Maar met behulp van een paar krachtige wapens als vlammenwerpers en geweren die drie kanten op vuren moet het je lukken je kansen te doen keren!

We hebben ook het genoegen gesmaakt een bijna gerede versie van "Princess Blobbette" te mogen bekijken - de Game Boy™ versie van de NES-hit dus, zoals je wel zult begrijpen. Het is een spel op zich geworden, met nieuwe uitdagingen en een aantal fantastische nieuwe jelly bean krachten, inclusief een moersleutel en een ijsblok.. Het spel zelf levert een aantal geheel nieuwe problemen op, waardoor je soms levensgevaarlijke stunts moet uithalen om die te ontwijken!

Samurai Adventure" wordt begin volgend jaar verwacht. Dit is een nogal uniek actiespel waarin je vier figuren moet uitkiezen die zich door het oude Nippon heen moeten vechten. Het land is ingenomen door een bende monsters, en nu moet jouw goed getrainde team proberen het voorgoed van ze te verlossen. Werkelijk fantastisch!

Tenslotte noemen wij "Bubble Ghost", een nogal nieuw soort spel dat eveneens in het nieuwe jaar uitkomt. Je moet daarin een zeepbel door een doolhof van kamers blazen met in elk daarvan allerlei scherpe voorwerpen die heel snel een einde aan je avontuur kunnen maken! Dit spel is niet alleen uitdagend, maar ziet er nog goed uit ook!

Tips en Trucs

Er komen in de opwindende spellen voor zowel de Game Boy™ als de NES genoeg sterke superhelden voor, maar zelfs deze kampioenen kunnen op z'n tijd best wat hulp gebruiken. Lees deze kerst-tips en help je favoriete superheld een einde te maken aan het terreurregime van je tegenstander! Het kan zijn dat je een aantal van deze tips in eerdere uitgaven hebt gemist. Maar ook tref je hier een aantal nieuwe aan.

SUPER MARIO BROS 2



Wart schijnt de Mario fans nog steeds de nodige problemen op te leveren in "Super Mario Bros. 2". Om hem te verslaan pak je een groente en die gooi je naar hem toe zodra hij zijn mond open doet. Herhaal dit zes keer en je hebt een einde gemaakt aan de bedreiging van de Dromenwereld!

MEGA MAN 2



Het blijkt dat Dr. Wily in werkelijkheid een buitenaards wezen is, en nog lelijk bovendien! Om hem te verslaan moet Mega Man zijn bubble-kracht gebruiken. Spring op Wily toe als hij plotseling naar beneden komt schieten en pomp zoveel bellen in hem als je kunt. Je moet je wel over het scherm blijven bewegen om zijn schoten te ontwijken, maar zorg ervoor dat je hem raakt als hij binnen je bereik komt. Succes ermee!





ROBOCOP

Het is nu alweer een jaar geleden dat we je onthuld hebben, hoe je met de terrorist in het kantoor van de burgemeester moet afrekenen. Maar het schijnt dat veel nieuwe lezers met vergelijkbare problemen zitten. Daarom nog eens voor al onze Robocop fans...

Om de schutter te verslaan, moet je wachten tot de burgemeester gaat knipperen. Dit betekent dat hij op het punt staat weg te duiken en dat de terrorist bijna gaat schieten.. Dat is jouw aanwijzing om te vuren. Zodra je dat doet, moet je meteen wegduiken om de kogels die op je worden afgeschoten te ontwijken. Schiet niet te snel, anders loop je kans de burgemeester te raken! Zodra je de schutter een aantal keren hebt geraakt, laat hij de burgemeester los en vliegt hij op je af. Ga hem met je vuisten te lijf, anders kan de burgemeester worden geraakt door een verdwaalde kogel. Met een paar klappen moet je een einde kunnen maken aan de zwakke pogingen van de schutter om Robocop te vernietigen!



BATMAN

De Joker, de aartsrivaal van Batman, moet aan het einde van dit opwindende spel worden gevonden. Om deze misdaadprins te verslaan, moet je zo dicht mogelijk bij hem gaan staan en Batarangs tegen hem aan gooien. Het kan de moeite waard zijn te wachten tot hij éénmaal geschoten heeft voor je op hem af gaat voor het laatste duel.

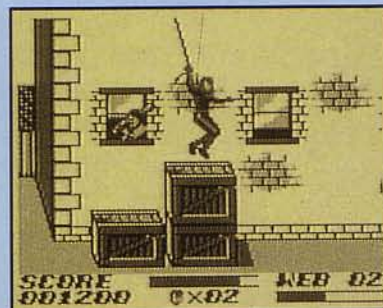




SPIDERMAN (GAME BOY™)

Niet alleen heeft een bende superboeven Sidney's vrouw ontvoerd, maar zij voeren ook obscene telefoontjes met het huis van de familie Parker. Wat moet een man dan doen?!









MYSTERIO

Deze kerel is niet echt een bedreiging. Ontwijk om te beginnen zijn rookspoor (probeer in een hoek te blijven) en ga zodra hij opduikt onmiddellijk in de aanval. Vier treffers maken een einde aan zijn overwinningsillusies!



HOBGOBLIN

Ga bovenop het linker platform staan, ontwijk zijn bommen en laat de Hobgoblin snel om het gebouw heen gaan. Als hij tevoorschijn komt, buk je je, schop je naar hem en maak je je klaar om opnieuw zijn bommen te ontwijken. Herhaal deze procedure tot er vrijwel niets meer van hem over...

DE SCORPION

De stekel in de staart van deze gemenerik is zeer krachtig, dus blijf daarbij uit de buurt! Je kunt hem het beste verslaan door hem van een afstand aan te vallen met de web-schieters. Blijf je over het scherm bewegen nadat je de schorpioen éénmaal geraakt hebt en bereid je voor opzij te springen als hij toevallig jouw kant op valt.

DR OCTOPUS

Als je Dr. Octopus bereikt, spring je op het hoogste platform en blijf je helemaal rechts wachten. Als de achtarmige snoodaard onder je is, ren je naar links, spring je naar beneden en schiet je op hem met je webben. Als hij te dichtbij komt, spring je weer omhoog en herhaal je deze procedure. Als je geen webben meer hebt, moet je terugvallen op je vuisten en je voeten. Probeer hem van achteren te raken en ren dan terug om zijn armen te ontwijken.



DE RHINO

Alsof het al niet moeilijk genoeg was door Central Park te komen, moet je het daarna nog tegen de Rhino opnemen! Maar zodra je eenmaal de volgende techniek te pakken hebt, levert hij je niet al te veel problemen meer op. Spring over hem heen als hij naar rechts rent en zodra hij stilstaat draai je je meteen om en geef je hem een klap. Als hij zich beweegt, spring je over hem heen en sla je hem weer als hij links stopt. Waar het hier om gaat is, dat je er de tijd voor neemt - je hebt helemaal geen haast!



Van de Lezers

We zijn werkelijk overspoeld met tips over de nieuwste Game Boy™ spellen, maar het lijkt wel of de NES is overgeslagen! Als jij nog wat tips hebt betreffende spellen voor één van deze twee systemen, dan kun je die met honderddulzenden anderen delen door ze te sturen naar:

Lezerstips , Club Nintendo, Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein

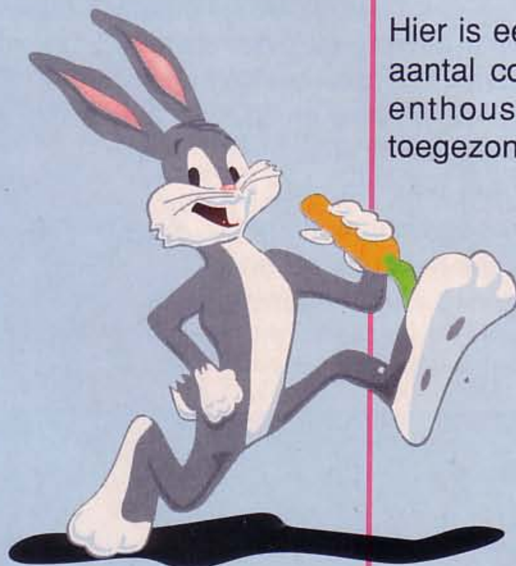
Maar als je de spoken niet te pakken kunt krijgen, als de Turtles zijn uitgeschakeld of Mario door Bowser in elkaar wordt geslagen, bel dan de Nintendo Servicelijn: telefoon 03402-5 10 45. De Nintendo speladviseurs zijn op werkdagen bereikbaar van 12.00 - 19.00 uur en op zaterdag van 09.00 - 16.00 uur.

CASTLEVANIA (NES)

Hier is een enigszins klassieke tip. Om je vijanden zo snel en zo effectief mogelijk te verslaan gebruik je de volgende wapens...

Level 1 - de Vleermuis: Bijl en drieschot.
Level 2 - de Medusa: Klok, vuurwater of boemerang
Level 3 - de Mummies: Zweep en boemerang.
Level 4 - Frankenstein en Igor: Vuurwater en drieschot.
Level 5 - Magere Hein: Boemerang en drieschot.
Level 6 - de Graaf: Zweep en vuurwater.

Aurelien Cauchan
Frankrijk



SNAKE RATTLE 'N ROLL (NES)

Om in level 5 steeds 5.000 punten te blijven verdienen, ga je naar de weegschaal en dan naar rechts, waarna er een geel aambeeld van boven verschijnt. Zodra dat gebeurt, ga je terug op de weegschaal, waarna er een aambeeld op je valt. In plaats van dat dat je verplettert, levert het je 5.000 punten op - en daarmee kun je alsmaar doorgaan!

Dimitri de Felice
Frankrijk.



BUGS BUNNY CRAZY CASTLE (GAME BOY™)

Hier is een kleine keuze uit een aantal codes die ons door een enthousiaste lezer zijn toegezonden...

Level 10 - WZFS
Level 20 - ZTPZ
Level 30 - WYCZ
Level 40 - TXCZ
Level 50 - ZTWX
Level 60 - YTKX

Andreas Gasper
Oostenrijk

TMHT - FALL OF THE FOOT CLAN (GAME BOY™)

Als je geen enkele vijand meer over hebt, druk dan achtereenvolgens op Pauze, Omhoog, Omhoog, Omlaag, Omlaag, Links, Rechts, Links, Rechts, B, A, en Start. Hierdoor wordt je energiemeter weer volledig opgeladen. Pas echter op - je kunt dit maar één keer doen!
Aurelien Gautier
Frankrijk



SIDE POCKET (GAME BOY™)

Om de eerste effectbal af te maken druk je vier keer omhoog waardoor de stootindicator pal boven de eerste bal komt te staan. Kies "follow up" en raak dan de bal met volle kracht!
L Smith
Engeland

BATMAN (GAME BOY™)

In Batman kun je bonusvoorwerpen vinden door tegen de kleine donkere blokjes te schieten. Sommigen hiervan lijken echter vrijwel onmogelijk te raken. Vuur in zo'n geval een aantal malen onder het betreffende voorwerp, waarna er af en toe nog meer blokjes verschijnen!
Hugo Elings
Holland

Druk in het titelschem van Batman tegelijkertijd op rechts omhoog en op de startknop. Dan schakel je over op een geluidstest!
Florent Mary en Olivier Aubry
Frankrijk

BATMAN

JEAN-F VIGNERON	1 118 900
IVANO BARENGHI	1 018 300
CHARLOTTE BOISTEAU	277 100

BUBBLE BOBBLE

YANN-ERIC SIMONNET	2 115 510
MARTIN HUNDLINGER	1 936 000
MANFRED NOWOTNY	1 926 550
MARCO AGNELLI	1 786 880
CAROLINE + LAURA DE MAN	1516 830
PETER NOWOTNY	1 298 850
THOMAS STEINER	1 060 055

COBRA TRIANGLE

FRANCESCO SILVESTRI	1 009 500
RENE BRUNNADER	508 300

DOUBLE DRAGON II

CEDRIC BUISINE	146 380
MARIO KAPELLER	32 090
SANDRO KAPELLER	29 310

DUCK TALES

JOOST JELLEMA	15 132 000
DENNIS BOUTER	9 887 000
YVONNE ZACH	8 511 000

GOLF

UNAI CARMONA BORROLO	.18
EDUARDO BAEZA	.13

KUNG FU

JOCHEM VAN DE BERG	972 760
MARK YOUNG	710 260

PINBALL

ALBERT WEBER	1 220 330
MATTHIEU PEINTURAUD	1 039 640

PINBOT

F. J. GERRITSEN	56 256 140
HELMET AMMER	32 166 420
MARTIN BUNCE	13 587 670
CHRISTIAN SCHUTZ	13 182 040
PETER KEUNING	11 601 560

PROBOTECTOR

ANDREA ANTONELLI	3 276 300
JEFFREY D. M. MOLLE	1 017 900
GORKA LOPEZ DE TORRE	839 300
DAVID DE BOER	783 800

RC PRO-AM

ALESSANDRO VILLA	425 043
MARTIN BALL	186 016

SNAKE RATTLE N' ROLL

ROB BOUTER	62 307 710
YURI DE JAGER	999 150
SEBASTIEN PIHEN	992 300
WILKO KOHLMAYER	902 250
ARNAUD MARGUERITE	870 400

TETRIS

STEFAN GSOLLPOINTER	443 720
PIERRE DUGRET	376 133
GRANT OVENDEN	371 014
ROBERT POSSENBACHER	254 014
LUCA CAVAGNARO	145 562

TETRIS(GAME BOY)

BERNHARD KRENNINGER	312 529
HERBERT EISL	278 609
PETER MAYERHOFER	245 870
DAVE HACKETT	210 377

Uiteraard is het je om roem en toejuichingen te doen, maar je moet je plaats op de pagina met Hoogste Scores wel écht verdienen! Eerlijk gezegd kunnen we je naam maar één keer in de lijst afdrukken. En om daarop de grootste kans te maken, kun je het beste al je hoogste scores inzenden! Wat we van je nodig hebben is een lijst met die scores, alsmede je naam, je leeftijd (wees maar niet verlegen), je adres en een foto van elke score. Vooral je leeftijd is voor ons van belang, want we baseren onze keus niet alleen op je score, maar ook op je prestatieniveau! En wat dacht je van wat ouder/kind-combinaties?We weten dat er talloze moeders en vaders tot laat in de avond spelen. Waarom zou u uw scores niet eens met die van de jongere generatie vergelijken (maar niet knoeien)?

Club Nintendo, Postbus 564, 3430 AN Nieuwegein, Nederland.

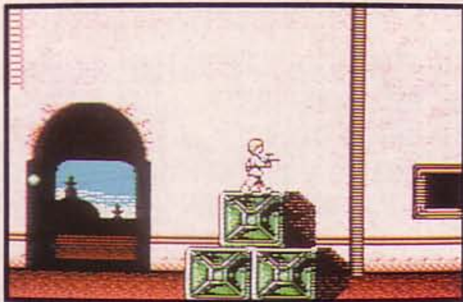
Top Tien Spellen

1 SUPER MARIO BROS 2
2 SUPER MARIO BROS
3 TMHT
4 LEGEND OF ZELDA
5 ADVENTURE OF LINK
6 DOUBLE DRAGON 2
7 MEGA MAN 2
8 SIMON'S QUEST
9 BATMAN
10 FAXANADU



In de weddenschap die bij ons op kantoor loopt over de vraag, wie in ons nieuwjaarsnummer bovenaan zal staan, heeft Luigi Super Mario Bros. 3 getrokken. Hij zoekt dus naar medestemmers die hem helpen winnen! Mario heeft de SMB 2, huidige lijstaanvoerder getrokken. Die kan zijn nieuwste topper inderdaad nog ensigszins tegenhouden. Maar wie weet? Misschien blijven ze alle drie nog wel bovenaan staan! Wat mij betreft... nou, ik heb Excitebike getrokken. Vermoedelijk zal ik dus wel weer thee moeten zetten...

Stuur je stemmen naar het gebrulkelljke Club Nintendo adres. Geef ons je tien favoriete spellen op (in volgorde van voorkeur graag!) en we nemen die op in onze exclusieve Club Nintendo lijst!



De toekomst begint hier! Niet alleen met de kerst komt Nintendo met de beste spellen die je maar kunt krijgen, maar ook volgend jaar staan je een aantal fantastische nieuwe titels te wachten! Zoals gewoonlijk zijn de veelzijdigheid en de diepte van deze spellen ongeëvenaard, waardoor je er eindeloos veel plezier mee hebt. Lees verder!

STAR WARS

Kort nadat "Star Wars" in de Verenigde Staten is uitgekomen, is dit spel nu ook hier verkrijgbaar. Het is gebaseerd op de beroemde science fiction film en het ziet er naar uit dat het ook minstens zo populair wordt!

In eerste instantie ga je op pad met Luke Skywalker, waarbij je in de woestijnen naar hulp en allerlei voorwerpen zoekt. Je moet acht verschillende plekken doorzoeken en elk daarvan zit vol met allerlei soorten vreemde wezens! Met zijn "blaster" om zich te verdedigen moet Luke Obi-Wan Kenobi zien te vinden en vervolgens Han Solo voordat hij in de Millenium Falcon wegschiet voor nog meer interstellaire avonturen.

"Star Wars" is een enorm uitgebreide variant van de film met alle hoofdfiguren en veel stukken uit het oorspronkelijke verhaal. Dit spel wordt een echter TOPPER - mis het dus niet!!

BLUE SHADOW

Het volgende actiespel voor twee spelers dat wij op ons scherm hebben gehad is het opmerkelijke spel "Blue Shadow". Niet alleen vind je hierin een razendspannend tweegevecht, maar het bevat ook een aantal nieuwe ideeën waardoor het zowel moeilijk als stimulerend is!



Met je vaardigheden in de Oosterse vechtsporten moet jij je (eventueel samen met een vriend of vriendin) zien heen te vechten langs even sterke vijanden en een aantal hindernissen, waaronder enorme tandwielen en slangachtige pijpen die op je af komen schieten en een ongelooflijk noodweer! Daarbij kunnen de beide figuren beschikken over een variëteit aan wapens en ook een aantal vaardigheden benutten, waardoor ze zich vanaf pijpen naar beneden kunnen slingeren, zichzelf op platforms kunnen hijsen en rond hun vijanden kunnen dansen!

De vele levels en de talrijke fantastische spelmomenten maken dit spel tot iets heel bijzonders!

MISSION IMPOSSIBLE

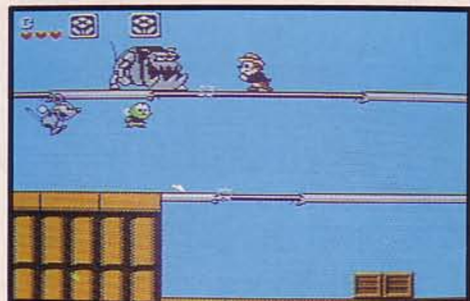


Palcom's nieuwste spel is gebaseerd op de wereldberoemde TV-serie "Mission Impossible". Het is echter niet alleen gemoderniseerd, maar ook heel uitgebreid en adembenemend om te spelen!

Ga samen met je drie agenten overal op zoek naar Dr. O en zijn secretaresse. Dit avontuur voert je dwars door Europa en door de straten van Moskou, waar je naar aanwijzingen en informatie moet zoeken maar ook tegen agenten vecht in de riolen (veel leuker dan in New York). Bovendien ga je skiën in Zwitserland en scheur je met een speedboot door de kanalen van Venetië. Dit spel bevat meer gemene vallen en plannen dan de meeste spellen bij elkaar, maar dat is nog niet alles. Het vraagt heel veel van je, maar al met al is het ongelooflijk spannend. Lees daarom de beschrijving in onze Nieuwjaarsuitgave!

RESCUE RANGERS

Hier zijn Knabbel en Babbel! Ze hebben zich bij hun drie vriendjes gevoegd om een einde te maken aan de gemene plannen van de dikke kat!



Je hebt vast veel plezier als je de Reddertjes door level na level loodst in deze miniatuur-chaos. Gebruik kratten en dozen om aanvallers af te slaan, klim langs pijpen en op platforms en gebruik allerlei soorten voorwerpen om jezelf veilig overal doorheen te loodsen! Fantastische beelden en opwindende spelsituaties maken dit spel tot een echte topper!

MANIAC MANSION

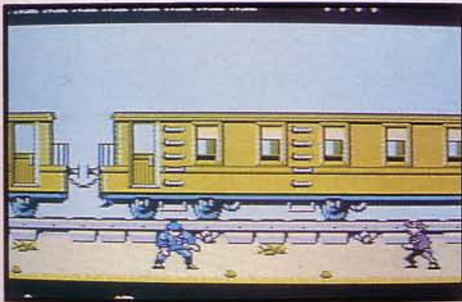




Bereid je voor op een nieuwe spelervaring als je het op gaat nemen tegen de knotsgekke familie en de vreemde apparaten van het "Maniac Mansion".

In dit merkwaardige spel begeleid je een aantal figuren die op zoek zijn naar hun vriend die door een krankzinnige geleerde is ontvoerd. Het lijkt wel of je zelf het verhaal met allerlei situaties en verwikkelingen bedenkt. Benut de eigenschappen van elke figuur om bepaalde taken te verrichten en hun vriend te redden. Pas echter op voor de familieleden die in het huis rondzwerven!

In onze volgende uitgave krijgt "Maniac Mansion" de aandacht die dit spel toekomt. Je zult verbaasd staan van de omvang ervan, de humor en de ongelooflijke kwaliteit!



NORTH AND SOUTH

Onze volgende uitgave bevat een complete geschiedenisles. Niet alleen presenteren wij daarin "Defender of the Crown" (misschien een beetje verzonnen), maar ook de Amerikaanse burgeroorlog in de vorm van "North and South".

Kies voor de Noorderlingen of de Zuiderlingen en speel dan een vrij nauwkeurige weergave na van de strategische omstandigheden tijdens het werkelijke gebeuren. Stuur je legers het slagveld op, bestorm forten, beroof treinen en bouw je troepenmacht op in een poging je aanvallers te verslaan. Twee spelers kunnen samen uitvechten wie de winnaar wordt. Dat maakt dit onderhoudende spel nog leuker!

DRAGON'S LAIR





Betreed het rijk van "Dragon's Lair" als Dirk Durfal, de onvervaarde avonturier en de enige die moedig genoeg (of gek genoeg) is om deze speurtocht te ondernemen!

Je moet Dirk langs de verschillende levels van het Drakendomein zien te voeren. Vernietig de slang die de ophaalbrug bewaakt, ontwijk daarna een aantal keien en slip onder slangen door. Vernietig vervolgens spoken en berijd vallende platforms om te proberen de angstaanjagende Draak te bereiken. Er liggen genoeg gemene vallen en afgrijselijke monsters op je te wachten. Je moet bij dit spel wel bijzonder goed opletten!

SWORD AND SERPENTS

Zelfd de dapperste mannen huiveren zodra ook maar de naam van de verschrikkelijke slang wordt genoemd. Dit smerige monster ligt diep onder de grond op de loer in een enorm doolhof en verschijnt alleen 's nachts om dood en verderf te zaaien in het land. Niemand heeft het nog tegen hem op durven op te nemen - tot nu toe althans. Want vier dappere avonturies hebben inmiddels besloten de strijd tegen het monster aan te gaan op zijn eigen terrein en het land eens en voor altijd van dit walgelijke beest te verlossen...



Tot vier spelers kunnen aan dit enerverende rollenspel meedoen, achter het gruwelijke wezen in het doolhof aan gaan en om magische voorwerpen vechten. Er liggen zestien levels op je te wachten en in elk daarvan krijg je te maken met de meest verbijsterende vallen en puzzels die je je maar kunt bedenken.!

De diepgang van "Swords and Serpents" is werkelijke ongelooflijk. Elke figuur heeft zo zijn speciale eigenschappen, er is een leger van allerlei verschillende monsters, een fantastisch gevechtssysteem, een keur aan voorwerpen en nog veel, veel meer. Wij zijn tot diep in de nacht blijven doorspelen. Ontdek in het volgende nummer hoe we daarbij gevaren zijn!

Postbus

Redaktie Club Nintendo,
Postbus 564,
3430 AN Nieuwegein,
Nederland

Hallo Club Nintendo
Ik vind jullie blad hartstikke leuk. Ik vind het tof dat de Nintendo de beroemste computer is. Ik heb drie spelletjes, dat zijn: Castlevania, Super Mario Bros. 1 en Duck Hunt.
Van mijn rapport krijg ik Bionic Commando. Mijn vriendje heeft negen NINTENDO spelletjes. Mijn favoriete beroep is spelontwerper worden. Mijn vader wil Golf, Top Gun en Tetris kopen.
Ik hoop dat er eens wat prijsvragen komen. En ik hoop dat er een keertje open dag is bij Club Nintendo. Met spelletjes uitspellen daar ben ik goed in. Zoals: Simon's Quest en Duck Hunt en Super Mario Bros. 1 en 2.
Ik speel elke dag met mijn Nintendo. Meestal met: Castlevania en Bionic Commando.
Ik vind het een goed idee dat je bellen naar Club NINTENDO.
Ik hoop dat ik gauw achtien jaar dan wil ik speladvizeur worden en dat is mijn wens.
Hans Kleingeld, IJselmonde, Holland

Beste Hans,
Fijn dat je ons blad zo leuk vindt.
Voor wat betreft de prijsvragen kunnen we je vertellen dat we die al uitgeschreven hebben.
Wij begrijpen niet wat je nu later wilt worden: speladviseur of spelontwerper?
Misschien ga je overdag werken als speladviseur en 's avonds thuis spellen ontwerpen.
We denken toch dat dat te druk voor je wordt maar je hebt natuurlijk nog tijd genoeg om een definitieve keuze te maken.

Beste Club Nintendo
In het clubblad stond dat Mario aan het Tetrisen was met de Game Link kabel tegen Luigi. Toen schoot de kabel los.
Ik heb ook zoiets meegemaakt.
Ik speelde Super Mario Bros. 2 (op de NES). Toen ik bij Wart was (de allerlaatste heerser) kwam mijn 1-jarig buurjongetje binnen lopen, hij bleef achter de draden hangen en de draad schoot los!
Ik kon weer helemaal opnieuw beginnen.
Verder nog mijn complimenten over jullie te gek gave blad. Ga zo door!
Joerie Basten, Cuijk, Holland

Beste Nintendo fan,
Jammer dat je ons niet schrijft hoe je reageerde op dit voorval. We vragen ons nu af of je gelachen hebt, of dat je kwaad geworden bent op je buurjongetje.
We denken dat je er achteraf wel om hebt kunnen lachen, want een kind van 1 jaar doet dat natuurlijk niet expres.
Tenslotte bedanken we je nog voor je lovende woorden.

Beste Club Nintendo
Ik heb een plan voor een nieuw spel wand ik zetten een keer de tv aan en toen kwaamen de bluffers en het speelt zig af in bluffelo en in bluffelo woond een boosen koning en die koning heeft eeb geheim en dat geheim wilen bluffers heben en als je daar nou een spel van maakt kan je het soow doen dat je het geheim moet zoeken en onder tussen monsters moet ver slaan enz. als het plan dor gaat laat het dan als je blieft eeven weeten.
Nanne Sluis, Eindhoven, Holland

Hallo Nanne,
Leuk dat je ons een idee stuurt voor een spel. We zullen dit plan samen met alle andere naar ons gestuurde ideeën bekijken en wie weet komt er ooit nog eens een spel uit met jouw verhaal.

Beste Club Nintendo,
Meestal staat er achter de titel van een spelletje TM, wat betekent dat in vredesnaam?
En zouden jullie alsjeeeeeeeeeeeeeeeeeee-eeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee-eeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeblieft er voor kunnen zorgen dat ik lid kan worden van NINTENDO POWER.
Als dat zou kunnen willen jullie mij dan even bellen.
Hartelijk dank,
Michiel Bodewes, Aerdenhout, Holland

Beste Michiel,
Als je achter de naam van een spel "TM" ziet staan dan betekent dat het volgende.
"TM" is de afkorting van Trade Mark. Dit is het engelse woord voor het woord handelsmerk.
Dit wil zeggen dat dit spel door een bepaalde fabrikant gemaakt is en dat het spel niet nagemaakt mag worden.
Helaas is het niet mogelijk om via ons lid te worden van Nintendo Power.
Alleen voor mensen die in Amerika en Canada wonen is het mogelijk om een abonnement aan te vragen.

Hallo NINTENDO,
world circuit
Ik heb een broer die bijna verkeersexamen doet, daarom heb ik een spelletje bedacht:
Het heet WORLD CIRCUIT. Je moet er gas leren geven en leren remmen.
Ik had het zo gedacht.
Er zijn 5 circuits per level, elk circuit heeft een ander vaar-, voer- of vliegtuig. En elk level een ander land en een ander moeilijkheidsgraad.

EEN VOORBEELD VAN NEDERLAND:
LEVEL 1 NEDERLAND
Jeep, Straaljager, Race auto, Speed boat, Motor
JEEP is b.v. de bossen en moerassen bij de Flevopolder.
STRAALJAGER is b.v. proberen de Nederlandse Luchtmacht uit te schakelen.
RACE AUTO is b.v. over de nederlandse snelwegen rijden en de politie-auto's ontwijken en natuurlijk geen ongelukken maken.
SPEEDBOAT is b.v. tussen de nederlandse waddeneilanden door, aan de "haaien en walvissen" proberen te ontkomen en om de draaikolken heen sturen.
MOTOR is b.v. "wedstrijdje rijden" tegen de automobilisten en de fietsers van de straatjes in Noord-Holland en de bossen en heuvels in Zuid Limburg.
Aan het eind van elk level krijg je voor elk onderdeel een cijfer van één t/m tien. Hoe sneller het circuit afgelegd hoe hoger het cijfer.
De cijfers zijn als volgt:
10 is 10.000 punten
9 is 9.000 punten
8 is 8.000 punten
7 is 7.000 punten
6 is 6.000 punten
5 is 5.000 punten
4 is 4.500 punten
3 is 4.000 punten
2 is 3.500 punten
1 is 3.000 punten
0 is 0 punten
Maar ook kun je levens verliezen en bijhalen. (op het begin heb je b.v. 3 levens).

VERLIEZEN:
jeep is vastzitten, te pletter rijden tegen een boom of als de olie op is.
straaljager is neergeschoten worden of ergens tegenaanvliegen of dat de olie opraakt.
race auto is ingehaald worden door de politie of een ongeluk maken of als de olie opraakt.
speedboat is als je ingelslikt word door een vis of ergens tegenaan vaart of als de bezine opraakt.
motor is als je in de berm word gereden of als je een ongeluk maakt als de olie opraakt.

BIJHALEN:
Als je een tien haalt of de snelste tijd hebt of als je jezelf 5 levels niet hebt laten verongelukken en als je de letter L pakt die overal verschijnt.
Heel misschien kan er nog een warp-zone bij of dat je voor elk vaar, voer of vliegtuig een andere joystick maakt.
Michel Klabers, Gennep, Holland

Beste Michel,
Je bent er vast een hele lange tijd mee bezig geweest dit ontwerp uit te werken.
Je hebt het zo uitgebreid uitgewerkt, dat bedenk je niet zomaar in een uur.
We denken dan ook dat je maar eens serieus moet overwegen om van het ontwerpen van spellen later je beroep te maken.
Onze complimenten!


Hallo,jongens en melsjes, Ik help de de Kerstman een handje, want die is wat overwerkt.


Ik kan aan deze cadeautjes precies zien welk Nintendo-spel je gespeeld hebt...


...Ski or Die!


...Rollergames!


O, NEE TOCH HÈ!


Wrestlemania Challenge!



Toppers van nu...



...en de komende



GAME BOY™

